

LE QUIZ

> PAR JEAN-PIERRE
DESMOULINS

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez quand même vous en sortir !
Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

ENCHÈRES

1 ♠ R64 ♥ D74 ♦ R82 ♣ A983	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♣ - ?</td> <td>1♥ - -</td> <td>1♠ 3♦ -</td> <td>2♥ -</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣ - ?	1♥ - -	1♠ 3♦ -	2♥ -	2 ♠ 832 ♥ D74 ♦ AV852 ♣ D3	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♦ ?</td> <td>-</td> <td>1♣ 1♥ -</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♦ ?	-	1♣ 1♥ -	-	3 ♠ 75 ♥ AD964 ♦ R104 ♣ 862	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td>2♠</td> <td>X</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?	2♠	X	-
S	O	N	E																										
1♣ - ?	1♥ - -	1♠ 3♦ -	2♥ -																										
S	O	N	E																										
1♦ ?	-	1♣ 1♥ -	-																										
S	O	N	E																										
?	2♠	X	-																										
4 ♠ R9 ♥ R5 ♦ 632 ♣ ARV1073	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2♣ ?</td> <td>-</td> <td>1♥ 2♥ -</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♣ ?	-	1♥ 2♥ -	-	5 ♠ D103 ♥ R7 ♦ 7642 ♣ AD84	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2SA ?</td> <td>-</td> <td>1♠ 3♣ -</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2SA ?	-	1♠ 3♣ -	-	6 ♠ A2 ♥ 4 ♦ AD104 ♣ ARV942	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♣ ?</td> <td>1♠</td> <td>X</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣ ?	1♠	X	-
S	O	N	E																										
2♣ ?	-	1♥ 2♥ -	-																										
S	O	N	E																										
2SA ?	-	1♠ 3♣ -	-																										
S	O	N	E																										
1♣ ?	1♠	X	-																										
7 ♠ RD10 ♥ A83 ♦ V94 ♣ AD103	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1SA 2♦ ?</td> <td>-</td> <td>2♣ 3♣ -</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1SA 2♦ ?	-	2♣ 3♣ -	-	8 ♠ AV7 ♥ A963 ♦ RD5 ♣ R92	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2SA ?</td> <td>-</td> <td>3♥ -</td> <td>2♠</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2SA ?	-	3♥ -	2♠	9 ♠ A83 ♥ 2 ♦ RD104 ♣ AD986	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2♣ ?</td> <td>-</td> <td>1♥ 2♦ -</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♣ ?	-	1♥ 2♦ -	-
S	O	N	E																										
1SA 2♦ ?	-	2♣ 3♣ -	-																										
S	O	N	E																										
2SA ?	-	3♥ -	2♠																										
S	O	N	E																										
2♣ ?	-	1♥ 2♦ -	-																										

ENTAMES

10 Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1SA 3SA	-	1♦ 2SA	-

A ♠ A973
♥ D1052
♦ 6
♣ 9764

B ♠ 752
♥ V9852
♦ RDV
♣ D3

C ♠ DV6
♥ AR7
♦ 8652
♣ V72

D ♠ AR6
♥ 7
♦ 10952
♣ DV863

JEU DE LA CARTE en face du mort

11 ♠ A10754
♥ DV105
♦ D3
♣ 76

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♥ 4♥	-	3SA*	-

* Au moins 4 atouts,
13-15HLD sans singleton ni chicane.

Entame : As de Carreau
L'entame récolte le 4 d'Est et votre Valet.
Ouest poursuit du Roi de Carreau :
comment vous donnez-vous les
meilleures chances de triompher ?

JEU DE LA CARTE en défense

12 ♠ V83
♥ ARDV
♦ AR764
♣ A

TPP - Don. : O - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
3SA	2♠ -	X 6SA	-

Entame : Roi de Pique
Vous entamez du Roi de Pique qui fait la levée,
votre partenaire contribuant du 2.
Comment devez-vous poursuivre ?

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1 ♠R64 ♥D74 ♦R82 ♣A983	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1♣ -</td><td>1♥ -</td><td>1♠ 3♦</td><td>2♥ -</td></tr></table>	S	O	N	E	1♣ -	1♥ -	1♠ 3♦	2♥ -	2 ♠832 ♥D74 ♦AV852 ♣D3	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1♦ 1SA</td><td>-</td><td>1♣ 1♥</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E	1♦ 1SA	-	1♣ 1♥	-	3 ♠75 ♥AD964 ♦R104 ♣862	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>2SA</td><td>2♠</td><td>X</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E	2SA	2♠	X	-
S	O	N	E																										
1♣ -	1♥ -	1♠ 3♦	2♥ -																										
S	O	N	E																										
1♦ 1SA	-	1♣ 1♥	-																										
S	O	N	E																										
2SA	2♠	X	-																										
4 ♠R9 ♥R5 ♦632 ♣ARV1073	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>2♣ 2♠</td><td>-</td><td>1♥ 2♥</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E	2♣ 2♠	-	1♥ 2♥	-	5 ♠D103 ♥R7 ♦7642 ♣AD84	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>2SA 4♣</td><td>-</td><td>1♠ 3♣</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E	2SA 4♣	-	1♠ 3♣	-	6 ♠A2 ♥4 ♦AD104 ♣ARV942	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1♣ 2♦</td><td>1♠</td><td>X</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E	1♣ 2♦	1♠	X	-
S	O	N	E																										
2♣ 2♠	-	1♥ 2♥	-																										
S	O	N	E																										
2SA 4♣	-	1♠ 3♣	-																										
S	O	N	E																										
1♣ 2♦	1♠	X	-																										
7 ♠RD10 ♥A83 ♦V94 ♣AD103	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1SA 2♦ 3♠</td><td>-</td><td>2♣ 3♣</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E	1SA 2♦ 3♠	-	2♣ 3♣	-	8 ♠AV7 ♥A963 ♦RD5 ♣R92	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>2SA 4♥</td><td>-</td><td>3♥</td><td>2♠ -</td></tr></table>	S	O	N	E	2SA 4♥	-	3♥	2♠ -	9 ♠A83 ♥2 ♦RD104 ♣AD986	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>2♣ 3♦</td><td>-</td><td>1♥ 2♦</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E	2♣ 3♦	-	1♥ 2♦	-
S	O	N	E																										
1SA 2♦ 3♠	-	2♣ 3♣	-																										
S	O	N	E																										
2SA 4♥	-	3♥	2♠ -																										
S	O	N	E																										
2♣ 3♦	-	1♥ 2♦	-																										

1 Passe. L'enchère de 3♦ montre un jeu faible, au moins cinq cartes à Carreau et souvent six, mais ne rallonge pas les Piques. Ce type de séquence où la seconde couleur nommée est plus longue que la première s'appelle un "canapé".

2 1SA. Cette enchère ne garantit pas l'arrêt dans la dernière couleur. Il faudrait six cartes à Carreau pour les répéter.

3 2SA. Cette enchère artificielle s'appelle "mini cue-bid". Suivie de 3♥ sur l'annonce d'une mineure par votre partenaire, elle montre 8-10H alors qu'une enchère directe de 3♥ face au Contre aurait montré 0-7H.

4 2♠. Attention, la répétition des Trèfles au palier de 3 ne serait pas forcing. Annoncez donc une force annexe dans une nouvelle couleur.

5 4♣. L'enchère de 3♣ est naturelle et indique un espoir de chelem.

Soutenez donc la couleur, pour informer l'ouvreur de la présence d'un fit 4-4.

6 2♦. L'enchère est naturelle et forcing. Elle montre un jeu bicolore d'au moins 15H.

7 3♠. Vos teneurs à Carreau et à Cœur ne conviennent pas pour jouer 3 Sans-Atout face à un singleton éventuel. Avisez-en votre partenaire en sautant ces couleurs et en annonçant votre grande force à Pique.

8 4♥. Toutes les enchères de Nord sont classiquement des Texas, le Texas pour la couleur adverse étant un Stayman qui promet donc ici quatre cartes à Cœur.

9 3♦. Soutenez tout simplement les Carreaux en séquence forcing de manche.

SOLUTIONS DES ENTAMES

10 Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1SA	-	1♦	-
3SA	-	2SA	-

A ♠A973
♥D1052
♦6
♣9764

B ♠752
♥V9852
♦RDV
♣D3

C ♠DV6
♥AR7
♦8652
♣V72

D ♠AR6
♥7
♦10952
♣DV863

10 Le mort a une main de 15-17H irrégulière, très vraisemblablement courte à Trèfle (SEF 2018 - p.40).

A : 2 de Cœur. L'entame sous Dame - 10 est bien meilleure que sous l'As et l'affranchissement des Trèfles trop lointain..

B : 5 de Cœur. Oubliez les Carreaux : c'est la couleur longue du mort ! Entamez plutôt dans votre propre couleur cinquième.

C : As de Cœur. Une entame préférable à la Dame de Pique car elle permet de conserver la main.

D : 6 de Trèfle. Gardez ici vos reprises à Pique pour affranchir votre longue.

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

11

♠ A10754
♥ DV105
♦ D3
♣ 76

♠ 932
♥ 3
♦ AR962
♣ A542

♠ RDV
♥ 8
♦ 108754
♣ DV93

♠ 86
♥ AR97642
♦ V
♣ R108

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♥	-	3SA	-
4♥			

Entame :
As de Carreau

12

♠ V83
♥ ARDV
♦ AR764
♣ A

♠ RD10975
♥ 103
♦ D10
♣ 1052

♠ 2
♥ 9852
♦ V852
♣ 9843

♠ A64
♥ 764
♦ 93
♣ RDV76

TPP - Don. : O - Vuln. : N/S

S	O	N	E
3SA	2♠	X 6SA	-

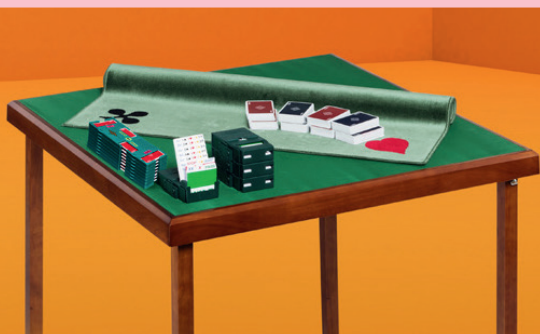
Entame :
Roi de Pique

11 Vous n'êtes en danger que si l'As de Trèfle est en Ouest puisque vous pourriez alors perdre une levée de Pique, une levée de Carreau et deux levées de Trèfle. Cependant, **une répartition 3-3 des Piques** en flanc pourrait, même dans ce cas, vous permettre de l'emporter après un affranchissement par la coupe, deux Trèfles de votre main pouvant alors être défaussés. Il est toutefois indispensable **qu'Est ne prenne pas la main** dans la manœuvre car il vous condamnerait en jouant prématurément à Trèfle. **Jetez donc un petit Pique sur le Roi de Carreau en "perdante sur perdante"**, la main restant opportunément en Ouest. Prenez le retour, tirez l'As de Pique, coupez maître un Pique, remontez au mort à l'atout et coupez un autre Pique : c'est gagné !

12 L'enchère de 3SA signe la présence de l'As de Pique en Sud : il doit donc vous paraître étrange d'être autorisé à réaliser la première levée puisque si le déclarant avait pris, il lui aurait suffi de rejouer ultérieurement vers le Valet pour assurer une seconde levée dans la couleur. Que se passe-t-il donc ? En vérité, les levées de Sud se situent sans aucun doute à Trèfle sinon, on se demande bien où il serait allé chercher son enchère de 3SA. Votre entame a donc attaqué **sa seule reprise de main** alors que les Trèfles sont encore bloqués ! Ne lâchez donc pas votre prise et **continuez de la Dame de Pique** : les Trèfles seront proprement enterrés et la chute deviendra inéluctable.



COMMANDEZ LIVRES,
MATÉRIEL ET JEUX
SUR NOTRE SITE
BRIDGE-ESHOP.COM



www.bridge-eshop.com

+33 (1) 42 96 25 50 Du lundi au vendredi de 9h à 18h.

BOUTIQUE LE BRIDGEUR

27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris.

**NOUS VOUS OFFRONS
LA LIVRAISON**
avec le code **AS2021**

OFFRE VALABLE JUSQU'AU 31 JANVIER 2021

