

LE QUIZ

> PAR JEAN-PIERRE
DESMOULINS

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez quand même vous en sortir !
Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

ENCHÈRES

1 ♠4 ♥V96 ♦A9743 ♣D1063	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1SA ?</td> <td>-</td> <td>1♠ 2♥</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1SA ?	-	1♠ 2♥	-	2 ♠D72 ♥RD1063 ♦AD94 ♣5	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♥ ?</td> <td>X</td> <td>2♣</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥ ?	X	2♣	-	3 ♠AD104 ♥2 ♦AV6 ♣RD1084	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♣ 1♠ ?</td> <td>-</td> <td>1♥ 1SA</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣ 1♠ ?	-	1♥ 1SA	-
S	O	N	E																										
1SA ?	-	1♠ 2♥	-																										
S	O	N	E																										
1♥ ?	X	2♣	-																										
S	O	N	E																										
1♣ 1♠ ?	-	1♥ 1SA	-																										
4 ♠A8753 ♥ARDV7 ♦85 ♣6	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td></td> <td>3SA</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		3SA	-	5 ♠RV105 ♥AD973 ♦D87 ♣7	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♥ ?</td> <td>-</td> <td>1♦ 1♠</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥ ?	-	1♦ 1♠	-	6 ♠AD5 ♥RV7 ♦D82 ♣A1093	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1SA ?</td> <td>2♥</td> <td>3♣</td> <td>1♥</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1SA ?	2♥	3♣	1♥
S	O	N	E																										
?		3SA	-																										
S	O	N	E																										
1♥ ?	-	1♦ 1♠	-																										
S	O	N	E																										
1SA ?	2♥	3♣	1♥																										
7 ♠R1065 ♥ADV7 ♦DV4 ♣R3	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1SA ?</td> <td>-</td> <td>2♣</td> <td>X</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1SA ?	-	2♣	X	8 ♠ADV94 ♥5 ♦3 ♣RD10963	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td>3♥</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?			3♥	9 ♠AD10743 ♥V4 ♦D53 ♣72	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2♠ ?</td> <td>-</td> <td>3♥</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♠ ?	-	3♥	-
S	O	N	E																										
1SA ?	-	2♣	X																										
S	O	N	E																										
?			3♥																										
S	O	N	E																										
2♠ ?	-	3♥	-																										

ENTAMES

10 Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
3SA			3♥

A ♠RV853
♥53
♦D
♣A8642

B ♠V9732
♥V6
♦AR94
♣D3

C ♠AD10973
♥4
♦A105
♣974

D ♠742
♥-
♦AV1053
♣RV1062

JEU DE LA CARTE en face du mort

11 ♠RD964
♥R104
♦RV3
♣75

Don. : N - Vuln. : Est / Ouest

S	O	N	E
2♥ 4♥	-	1♠ 3♥	2♣ -

N	E
O	S

Entame : 2 de Trèfle
 Ouest entame du 2 de Trèfle pour l'As d'Est, qui en rejoue. Vous tirez Roi-10 de Cœur mais Est défausse un petit Carreau...

♠73
 ♥ADV82
 ♦D1097
 ♣R6

JEU DE LA CARTE en défense

12 ♠A64
♥A
♦R76
♣A109542

Don. : S - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
3♥	-	4♥	

N	E
O	S

Entame : 10 de Carreau
 Le 10 de Carreau fait la première levée ce qui permet à votre partenaire de rejouer le 2 de Carreau pour un petit du mort et votre Valet, qui tient. Comment poursuivre ?

♠DV10
 ♥D72
 ♦ADV5
 ♣RV8

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1 ♠4 ♥V96 ♦A9743 ♣D1063	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1SA</td><td>-</td><td>1♠ 2♥</td><td>-</td></tr><tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1SA	-	1♠ 2♥	-	-				2 ♠D72 ♥RD1063 ♦AD94 ♣5	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1♥ -</td><td>X</td><td>2♣</td><td>-</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♥ -	X	2♣	-					3 ♠AD104 ♥2 ♦AV6 ♣RD1084	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1♣ 1♠ 2SA</td><td>-</td><td>1♥ 1SA</td><td>-</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♣ 1♠ 2SA	-	1♥ 1SA	-				
S	O	N	E																																						
1SA	-	1♠ 2♥	-																																						
-																																									
S	O	N	E																																						
1♥ -	X	2♣	-																																						
S	O	N	E																																						
1♣ 1♠ 2SA	-	1♥ 1SA	-																																						
4 ♠A8753 ♥ARDV7 ♦85 ♣6	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>5♣</td><td></td><td>3SA</td><td>-</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	5♣		3SA	-					5 ♠RV105 ♥AD973 ♦D87 ♣7	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1♥ 4♣</td><td>-</td><td>1♦ 1♠</td><td>-</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♥ 4♣	-	1♦ 1♠	-					6 ♠AD5 ♥RV7 ♦D82 ♣A1093	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1SA 3♦</td><td>2♥</td><td>3♣</td><td>1♥ -</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1SA 3♦	2♥	3♣	1♥ -				
S	O	N	E																																						
5♣		3SA	-																																						
S	O	N	E																																						
1♥ 4♣	-	1♦ 1♠	-																																						
S	O	N	E																																						
1SA 3♦	2♥	3♣	1♥ -																																						
7 ♠R1065 ♥ADV7 ♦DV4 ♣R3	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1SA 3♣</td><td>-</td><td>2♣</td><td>X</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1SA 3♣	-	2♣	X					8 ♠ADV94 ♥5 ♦3 ♣RD10963	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>4♥</td><td></td><td></td><td>3♥</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	4♥			3♥					9 ♠AD10743 ♥V4 ♦D53 ♣72	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>2♠ 4♥</td><td>-</td><td>3♥</td><td>-</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	2♠ 4♥	-	3♥	-				
S	O	N	E																																						
1SA 3♣	-	2♣	X																																						
S	O	N	E																																						
4♥			3♥																																						
S	O	N	E																																						
2♠ 4♥	-	3♥	-																																						

1 Passe. Poursuivre par 2SA montrerait une main de 9 ou 10H avec de solides arrêts mineurs. Passez et espérez que Nord aligne huit levées.

2 Passe. La réponse 2 sur 1 est non forcing après un contre d'appel. En situation de misfit et sans espoir de manche, faites profil bas.

3 2SA. Cette enchère promet arithmétiquement une main de deuxième zone, donc irrégulière puisque n'ayant pas été ouverte de 1SA. Avec trois cartes à Cœur, vous continuerez par 2♥. Vous montrez donc une courte à Cœur.

4 5♣. 3SA montre une mineure maîtresse sans gros honneur annexe. 5♣ demande de passer si l'ouvreur possède les Trèfles - vous perdrez vraisemblablement deux levées de Carreau à l'entame - ou d'enchérir 5♦ avec les Carreaux, que vous convertirez en 6♦.

5 4♣. Splinter montrant une courte à Trèfle, un soutien à Pique et une petite ouverture. Avec ♠AD94 ♥2 ♦AV1032 ♣A85 chez l'ouvreur, douze ou treize levées vous tendent les bras.

6 3♦. Dans cette situation, oubliez l'ouverture et réagissez comme après une intervention à 2♥ sur une ouverture de 1SA. 3♣ est un Texas pour les Carreaux dans le Rubensohl, système de défense préconisé dans le SEF 2018.

7 3♣. À nouveau une « question de cours ! » Lorsque l'adversaire contre le Stayman, le cue-bid indique les deux majeures quatrièmes. Relisez votre SEF 2018 en cas de doute.

8 4♥. Le cue-bid indique un bicolore au moins 5-5 composé des Piques et d'une mineure indéterminée.

9 4♥. La réponse de 3♥ est forcing et promet cinq belles ou six cartes dans la couleur : soutenez votre partenaire avec un petit honneur second.

SOLUTIONS DES ENTAMES

10 Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
3SA			3♥

A ♠RV853
♥53
♦D
♣A8642

B ♠V9732
♥V6
♦AR94
♣D3

C ♠A D10973
♥4
♦A105
♣974

D ♠742
♥-
♦AV1053
♣RV1062

10 **A : 5 de Cœur**. Votre partenaire pourra rarement coopérer à l'affranchissement des Piques et l'exploitation des Cœurs n'est pas sans espoir.
B : Valet de Cœur. Les Carreaux ne suffiront pas à provoquer la chute et l'entame de l'As de Carreau risque de donner un temps d'avance crucial au déclarant.

C : As de Pique. L'entame vous permettra d'écraser un éventuel honneur sec du partenaire et de poursuivre l'affranchissement de la couleur, mais aussi de rejouer la Dame ou un petit Pique à la deuxième levée selon les informations alors à votre disposition.

D : 5 de Carreau. Entamez de votre plus belle couleur cinquième car son affranchissement nécessitera moins de valeurs chez votre partenaire pour être efficace. L'entame d'une petite carte permet de ne pas créer de situation de blocage s'il possède un honneur second.

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

11

♠ RD964
♥ R104
♦ RV3
♣ 75

♠ 10852
♥ 9653
♦ 84
♣ V92

♠ AV
♥ 7
♦ A652
♣ AD10843

♠ 73
♥ ADV82
♦ D1097
♣ R6

Don. : N - Vuln. : Est / Ouest

S	O	N	E
2♥	-	1♠	2♣
4♥		3♥	-

Entame : 2 de Trèfle

12

♠ A64
♥ A
♦ R76
♣ A109542

♠ 9753
♥ 95
♦ 10982
♣ D76

♠ DV10
♥ D72
♦ ADV5
♣ RV8

♠ R82
♥ RV108643
♦ 43
♣ 3

Don. : S - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
3♥	-	4♥	

Entame : 10 de Carreau

11 Attention, malgré les apparences, vous êtes en grand danger ! Si vous donnez quatre tours d'atout avant de faire tomber un premier As, l'adversaire vous fera couper un Trèfle avec votre dernier atout. Si le dernier As est dans la main d'Est, celui-ci fera... tous ses Trèfles restants ! Pour éviter ce raccourcissement fatal, il suffit tout simplement de garder le 4 d'atout au mort en « policier d'atout ». Appelez le Roi de Pique et coupez l'éventuelle continuation à Trèfle du 4 de Cœur. Vous n'avez alors plus qu'à jouer Carreau vers votre 10 et retirer les atouts adverses pour réclamer dix levées...

12 Le 2 de Carreau joué par Ouest à la deuxième levée, en pair-impair du résidu, indique un doubleton en Sud. Il vous faut trouver deux levées ailleurs. Votre Dame d'atout est imprenable ; si Sud n'est pas singleton à Trèfle, votre Roi de Trèfle assurera la chute. Votre seule crainte : trouver un seul Trèfle et le Roi de Pique troisième en Sud. Si vous rejouez Pique, il va prendre en main, jouer Trèfle pour l'As et Trèfle coupé, Cœur pour l'As et encore Trèfle coupé. Avec les Trèfles partagés 3-3, il lui suffira d'encaisser son Roi de Cœur avant d'aller au mort à l'As de Pique pour défausser son dernier Pique sur un Trèfle. Comment le battre ? Rejouez Cœur à la troisième levée, vous le privez de sa rentrée sa rentrée de l'As de Cœur avant qu'il commence à couper les Trèfles. Cette fois, Sud est sans ressource.

EXCLUSIVITÉ LE BRIDGEUR ÉDITIONS

NOUVELLE VERSION DU LOGICIEL

GOTO BRIDGE

JOUER ET PROGRESSER
AU BRIDGE

- ▶ 30 leçons élaborées par des experts du bridge.
- ▶ 400 exercices.
- ▶ Possibilité de jouer **hors connexion**.
- ▶ **Entraînement** personnalisable.
- ▶ **Correction des enchères** et meilleure carte à jouer.

POUR MAC ET PC.

 **www.lebridgeur.com**
 **+33 (1) 42 96 25 50**

Du lundi au vendredi
de 9h à 18h.

BOUTIQUE LE BRIDGEUR

27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris.
Du lundi au samedi de 10h à 19h.



29,99€
LA CLÉ USB