LE QUIZ

> PAR JEAN-PIERRE DESMOULINS

Vérifiez votre technique… Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications… Vous pouvez quand même vous en sortir !
Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

ENCHÈRES

1
♠965
♥ARV93
♦R8
♣D102

S	O	N	E
	-	1♦	-
1♥	-	2♣	-
2♠	-	3♠	-
?			

2
♠RV104
♥2
♦ADV92
♣A85

S	O	N	E
1♦	2♣	X	-
?			

3
♠A9863
♥4
♦AD1063
♣D6

S	O	N	E
			2♥
2♠	4♥	X	-
?			

4
♠74
♥DV7
♦V83
♣AR975

S	O	N	E
		1♠	-
2♣	-	2♦	-
2SA	-	3♦	-
?			

5
♠A52
♥V4
♦AR93
♣A1072

S	O	N	E
1SA		2♦	-
2♥	-	3♣	-
?			

6
♠R5
♥86
♦AD1053
♣V1063

S	O	N	E
		1SA	3♥
?			

7
♠962
♥4
♦AR5
♣RD10853

S	O	N	E
		1♣	2♦*
?			

* Michaël's précisé, 5♥-5♠

8
♠AD109
♥AR9542
♦3
♣D2

S	O	N	E
1♥	1SA	-	-
?			

9
♠A94
♥8753
♦V7
♣RD108

S	O	N	E
		1♠	-
2SA	-	3♣	-
?			

ENTAMES

10 *Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?*

S	O	N	E
		1♣	-
-	1SA	-	3SA

A
♠RV4
♥AR53
♦83
♣V963

B
♠A84
♥R75
♦92
♣AD732

C
♠D1072
♥RV53
♦A6
♣R63

D
♠R104
♥DV95
♦A7
♣DV93

JEU DE LA CARTE *en face du mort*

11
♠AD6
♥V97
♦98642
♣R5

N
O E
S

♠84
♥ARD1086
♦R73
♣A4

Don. : **S** - Vuln. : **Tous**

S	O	N	E
1♥	-	2SA*	-
4♥			

* 3 cartes à Cœur, 11-12 HLD

Entame : 5 de Carreau.
Est prend de l'As et rejoue la Dame de Carreau : montrez-vous à la hauteur !

JEU DE LA CARTE *en défense*

12
♠97653
♥A108
♦A10
♣R103

N
O E
S

♠D82
♥V94
♦DV963
♣84

Don. : **S** - Vuln. : **Nord / Sud**

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
2♠	-	3♠	-
4♣	-	4SA	-
5♣	-	6♠	

Entame : Dame de Carreau.
Sud prend du Roi, tire As - Roi de Pique (Est défausse le 2 de Trèfle puis le 2 de Carreau), l'As de Carreau et joue As - Dame - Valet de Trèfle…

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1 ♠965 ♥ARV93 ♦R8 ♣D102

S	O	N	E
	-	1♦	-
1♥	-	2♣	-
2♠	-	3♠	-
3SA			

2 ♠RV104 ♥2 ♦ADV92 ♣A85

S	O	N	E
1♦	2♣	X	-
3♠			

3 ♠A9863 ♥4 ♦AD1063 ♣D6

S	O	N	E
			2♥
2♠	4♥	X	-
5♦			

4 ♠74 ♥DV7 ♦V83 ♣AR975

S	O	N	E
		1♠	-
2♣	-	2♦	-
2SA	-	3♦	-
-			

5 ♠A52 ♥V4 ♦AR93 ♣A1072

S	O	N	E
1SA		2♦	-
2♥	-	3♣	-
3♦			

6 ♠R5 ♥86 ♦AD1053 ♣V1063

S	O	N	E
		1SA	3♥
X			

7 ♠962 ♥4 ♦AR5 ♣RD10853

S	O	N	E
		1♣	2♦*
3♥			

* Michaël's précisé, 5♥-5♠

8 ♠AD109 ♥AR9542 ♦3 ♣D2

S	O	N	E
1♥	1SA	-	-
X			

9 ♠A94 ♥8753 ♦V7 ♣RD108

S	O	N	E
		1♠	-
2SA	-	3♣	-
4♣			

1 3SA. L'enchère de 3♠ a pour but de faire jouer le contrat de 3SA par le partenaire, souvent avec l'As de Pique « blanc ». Avec trois petits Piques, vous n'avez pas de raison de vous opposer à son projet : annoncez donc 3SA.

2 3♠. L'enchère est forcing sans être auto-forcing, et promet un jeu irrégulier de seconde zone au moins.

3 5♦. Le Contre du partenaire est d'appel : ne passez donc pas avec ce bicolore de dix cartes et annoncez votre seconde couleur.

4 Passe. L'enchère de 3♦ montre un bicolore 5-5 sans espoir de manche : passez donc. Avec un beau bicolore 5-5, l'ouvreur aurait conventionnellement nommé la dernière couleur, ici 3♥.

5 3♦. Vous n'avez pas de fit à Cœur (sinon vous auriez soutenu à ce stade) et acceptez de jouer 3 Sans-Atout si l'ouvreur est singleton Carreau mais pas s'il est singleton Pique.

6 Contre. Du jeu sans bonne enchère naturelle. Cette déclaration ne promet rien de spécial à Pique, étant donné le peu d'espace à disposition pour vérifier si le contrat de 3 Sans-Atout est jouable.

7 3♥. Splinter, montrant une courte à Cœur, un fit long à Trèfle et la valeur d'une ouverture de première zone.

8 Contre. Dans cette situation, le Contre de réveil promet a priori quatre cartes à Pique.

9 4♣. 3♣ est une enchère naturelle qui montre un espoir de chelem. Votre jeu apporte un merveilleux complément et vous devez exprimer votre double fit. Il vous conduira peut-être à appeler un excellent 6 Trèfles si l'ouvreur possède : ♠RDV82 ♥4 ♦AD5 ♣AV93.

SOLUTIONS DES ENTAMES

10 ***Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?***

S	O	N	E
		1♣	-
-	1SA	-	3SA

A ♠RV4 ♥AR53 ♦83 ♣V963

B ♠A84 ♥R75 ♦92 ♣AD732

C ♠D1072 ♥RV53 ♦A6 ♣R63

D ♠R104 ♥DV95 ♦A7 ♣DV93

10 **A : As de Cœur.** Vous avez la possibilité, grâce à cette entame, de réaliser les cinq premières levées : cette seule idée doit suffire à vous convaincre.
B : 3 de Trèfle. Votre seul espoir de faire chuter consiste à affranchir votre couleur cinquième.
C : 2 de Pique. L'entame sous Roi - Valet est statistiquement très mauvaise et celle sous Dame - 10 excellente.
D : Dame de Cœur. Ouest a au moins 13HL pour sauter à 3SA face à 10-12H. S'il n'est pas intervenu sur l'ouverture de 1♣, c'est qu'il est souvent long dans cette couleur: préférez donc l'entame à Cœur à l'entame à Trèfle.

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE *en face du mort*

11

	♠ AD6 ♥ V97 ♦ 98642 ♣ R5	
♠ V10752 ♥ 532 ♦ 5 ♣ V982	N O E S	♠ R93 ♥ 4 ♦ ADV10 ♣ D10763
	♠ 84 ♥ ARD1086 ♦ R73 ♣ A4	

Don. : **S** - Vuln. : **Tous**

S	O	N	E
1♥	-	2SA*	-
4♥			

* 3 cartes à Cœur, 11-12 HLD

Entame : 5 de Carreau.

11 Si Ouest avait eu V103 à Carreau, il aurait naturellement entamé du Valet en tête de séquence : **l'entame du 5 est donc un singleton** et vous ne devez avoir aucun espoir au sujet de l'avenir de votre Roi. Ceci étant, vous avez toute latitude pour choisir le meilleur moment de le fournir. Imaginons que vous couvriez la Dame de Carreau : votre Roi sera coupé et un retour Pique vous condamnera si le Roi est en Est car celui-ci contrôle encore les Carreaux.

En revanche, **si vous attendez le troisième tour de Carreau pour fournir le Roi**, le retour Pique pourra être pris de l'As et vous n'aurez plus qu'à couper maître un Carreau pour affranchir le dernier. Les atouts purgés, vous vous débarrasserez de votre petit Pique sur le dernier Carreau du mort.

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE *en défense*

12

	♠ 97653 ♥ A108 ♦ A10 ♣ R103	
♠ D82 ♥ V94 ♦ DV963 ♣ 84	N O E S	♠ - ♥ D652 ♦ 8752 ♣ 97652
	♠ ARV104 ♥ R73 ♦ R4 ♣ ADV	

Don. : **S** - Vuln. : **N / S**

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
2♠	-	3♠	-
4♣	-	4SA	-
5♣	-	6♠	

Entame : Dame de Carreau.

12 Le début du coup vous a appris que le déclarant possède cinq cartes à Pique, deux cartes à Carreau grâce à la défausse du 2 de Carreau en pair-impair du résidu et trois cartes à Trèfle grâce à la défausse du 2 de Trèfle. **La distribution de la main du déclarant est donc** : 5♠-3♥-2♦-3♣. Il détient 18H en-dehors des Cœurs : il a donc encore un honneur à Cœur mais pas les deux : il aurait tablé depuis longtemps ! Il ne peut pas gagner s'il a seulement la Dame, **créditons-le du Roi de Cœur.** Vous coupez donc (défausser ne ferait que différer la remise en main) et devez attaquer les Cœurs. Si vous jouez un petit, vous laissez une chance au déclarant qui pourra, en passant le 8, capturer la Dame de votre partenaire avec le Roi puis prendre votre Valet en fourchette au tour suivant. **Le retour mortel est celui du Valet de Cœur** : Sud ne pourra plus éviter la perte d'une levée dans la couleur.

le Bridgeur

ÉQUIPEZ-VOUS !

ÉTUIS DUPLI PLUS
verts, rouges, bleus, orange, violets et jaunes (vendus par 8)
29,90 €

TABLE
"Club" miel tapis vert
179 €

BOÎTES À ENCHÈRES
(vendues par 4)
Bridge Partner Classique ou Pocket
40,90 €

TAPIS 4 AS
velours synthétique vert (avec ou sans repère NSEO)
23 €/26,50 €

CARTES
Le Bridgeur classiques, bordeaux ou bleu.
Le jeu 3,10 €

TABLE + TAPIS
+ 4 BOÎTES À ENCHÈRES
+ 4 JEUX DE CARTES
+ LIVRAISON OFFERTE

PACK TABLE 199€

AU LIEU DE ~~255,30€~~

LIVRAISON CHEZ VOUS EN 72H

www.lebridgeur.com
+33 (1) 42 96 25 50 Du lundi au vendredi de 9h à 18h.

BOUTIQUE LE BRIDGEUR
27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris.
Du lundi au samedi de 10h à 19h.