

LE QUIZ

> PAR JEAN-PIERRE
DESMOULINS

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez quand même vous en sortir !

Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

ENCHÈRES

1 ♠RV5 ♥AD4 ♦RD8 ♣A852	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♣ ?</td> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣ ?	1♠	-	-	2 ♠RV83 ♥72 ♦A95 ♣V964	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♠ ?</td> <td>-</td> <td>1♥ 2♣</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠ ?	-	1♥ 2♣	-	3 ♠2 ♥V63 ♦RV84 ♣AD1073	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2♠ ?</td> <td>-</td> <td>1SA 3♣</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♠ ?	-	1SA 3♣	-
S	O	N	E																										
1♣ ?	1♠	-	-																										
S	O	N	E																										
1♠ ?	-	1♥ 2♣	-																										
S	O	N	E																										
2♠ ?	-	1SA 3♣	-																										
4 ♠2 ♥5 ♦AV972 ♣RD9742	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td>1♦</td> <td>-</td> <td>1♠</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?	1♦	-	1♠	5 ♠V1063 ♥AV3 ♦R1053 ♣R5	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3♣ ?</td> <td>4♣</td> <td>1♠ -</td> <td>2♣ -</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	3♣ ?	4♣	1♠ -	2♣ -	6 ♠AD72 ♥D5 ♦863 ♣RD83	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♣ 1♠ ?</td> <td>-</td> <td>1♥ 2♦ -</td> <td>- X</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣ 1♠ ?	-	1♥ 2♦ -	- X
S	O	N	E																										
?	1♦	-	1♠																										
S	O	N	E																										
3♣ ?	4♣	1♠ -	2♣ -																										
S	O	N	E																										
1♣ 1♠ ?	-	1♥ 2♦ -	- X																										
7 ♠R83 ♥AV ♦753 ♣ADV95	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1SA 2♦ ?</td> <td>- -</td> <td>2♣ 3♠ -</td> <td>- -</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1SA 2♦ ?	- -	2♣ 3♠ -	- -	8 ♠AR ♥A10752 ♦AD ♣ADV2	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2♦ ?</td> <td>-</td> <td>2♥ -</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♦ ?	-	2♥ -	-	9 ♠A7 ♥RD92 ♦RV7 ♣AV72	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♣ ?</td> <td>-</td> <td>1♥ 1♠</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣ ?	-	1♥ 1♠	
S	O	N	E																										
1SA 2♦ ?	- -	2♣ 3♠ -	- -																										
S	O	N	E																										
2♦ ?	-	2♥ -	-																										
S	O	N	E																										
1♣ ?	-	1♥ 1♠																											

ENTAMES

10 Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♦ 1SA	- -	1♥ 3SA	1♠

A ♠2
♥872
♦9752
♣RDV105

B ♠R82
♥1064
♦V74
♣9865

C ♠-
♥V9753
♦D8743
♣D109

D ♠4
♥V974
♦D952
♣R1063

JEU DE LA CARTE en face du mort

11 ♠V6
♥RDV3
♦102
♣A10872

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
2♠	-	3♣	-
3♠	-	4♥	-
4SA	-	5♦	-
6♠			

Entame : Dame de Carreau.
L'enchère de 4♥ est un contrôle avec un fit implicite à Pique : il ne vous en fallait pas plus à pour demander ce petit chelem après un Blackwood cinq clefs. Ouest entame de la Dame de Carreau et c'est à vous de jouer...

JEU DE LA CARTE en défense

12 ♠A5
♥D72
♦R76
♣RV1063

Don. : N - Vuln. : Est / Ouest

S	O	N	E
3SA		1♣	-

Entame : Valet de Pique.
L'entame file jusqu'à la Dame de Pique du déclarant. Celui-ci laisse alors filer le 9 de Trèfle jusqu'à votre Dame : prenez les rênes !

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1 ♠RV5 ♥AD4 ♦RD8 ♣A852	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1♣</td><td>1♠</td><td>-</td><td>-</td></tr><tr><td>1SA</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♣	1♠	-	-	1SA								2 ♠RV83 ♥72 ♦A95 ♣V964	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr><tr><td>2♥</td><td></td><td>2♣</td><td>-</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♠	-	1♥	-	2♥		2♣	-					3 ♠2 ♥V63 ♦RV84 ♣AD1073	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td></td><td></td><td>1SA</td><td>-</td></tr><tr><td>2♠</td><td>-</td><td>3♣</td><td>-</td></tr><tr><td>3♥</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E			1SA	-	2♠	-	3♣	-	3♥			
S	O	N	E																																																		
1♣	1♠	-	-																																																		
1SA																																																					
S	O	N	E																																																		
1♠	-	1♥	-																																																		
2♥		2♣	-																																																		
S	O	N	E																																																		
		1SA	-																																																		
2♠	-	3♣	-																																																		
3♥																																																					
4 ♠2 ♥5 ♦AV972 ♣RD9742	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>1♦</td><td>-</td><td>1♠</td></tr><tr><td>2♣</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E		1♦	-	1♠	2♣								5 ♠V1063 ♥AV3 ♦R1053 ♣R5	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>3♣</td><td>4♣</td><td>1♠</td><td>2♣</td></tr><tr><td>X</td><td></td><td>-</td><td>-</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	3♣	4♣	1♠	2♣	X		-	-					6 ♠AD72 ♥D5 ♦863 ♣RD83	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1♣</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr><tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♦</td><td>X</td></tr><tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♣	-	1♥	-	1♠	-	2♦	X	-			
S	O	N	E																																																		
	1♦	-	1♠																																																		
2♣																																																					
S	O	N	E																																																		
3♣	4♣	1♠	2♣																																																		
X		-	-																																																		
S	O	N	E																																																		
1♣	-	1♥	-																																																		
1♠	-	2♦	X																																																		
-																																																					
7 ♠R83 ♥AV ♦753 ♣ADV95	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1SA</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr><tr><td>2♦</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr><tr><td>3SA</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1SA	-	2♣	-	2♦	-	3♠	-	3SA				8 ♠AR ♥A10752 ♦AD ♣ADV2	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>2♦</td><td>-</td><td>2♥</td><td>-</td></tr><tr><td>2SA</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	2♦	-	2♥	-	2SA								9 ♠A7 ♥RD92 ♦RV7 ♣AV72	<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>1♣</td><td>-</td><td>1♥</td><td>1♠</td></tr><tr><td>X</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♣	-	1♥	1♠	X							
S	O	N	E																																																		
1SA	-	2♣	-																																																		
2♦	-	3♠	-																																																		
3SA																																																					
S	O	N	E																																																		
2♦	-	2♥	-																																																		
2SA																																																					
S	O	N	E																																																		
1♣	-	1♥	1♠																																																		
X																																																					

1 1SA. L'enchère montre 18-19H réguliers avec l'arrêt dans la couleur adverse lorsque le répondant a passé.

2 2♥. Passe serait pessimiste face à un partenaire pouvant avoir jusqu'à 19HL et 3♣ serait trop encourageant, quoique non forçant.

3 3♥. Annoncer 3♦ à ce stade promettrait un bicolore mineur 5-5. La bonne enchère est 3♥, qui promet un singleton ou une chicane à Pique.

4 2♣. 2SA montrerait non un bicolore mineur, mais un gros bicolore Cœur - Trèfle défensif.

5 Contre. Le cue-bid à 3♣ montre un jeu de manche avec quatre atouts. Avec ce Roi de Trèfle plus utile en défense qu'en attaque, proposez à votre partenaire de jouer 4 Trèfles contrés et laissez-le décider.

6 Passe. Par chance, l'adversaire a contré la quatrième couleur forçant de votre partenaire : passez donc pour montrer une main sans bonne enchère naturelle.

7 3SA. Votre partenaire vient de décrire cinq Cœurs et quatre Piques dans un jeu de manche. Les trois petits Carreaux ne doivent pas vous dissuader d'enchérir 3SA.

8 2SA. 3♥ montrerait six cartes dans la couleur ou cinq bien plus solides. 2SA est la meilleure image de votre jeu à ce stade.

9 Contre. Avec un jeu fitté régulier de 18-19H, il convient de contrer puis de sauter à la manche sur une réponse faible du partenaire.

SOLUTIONS DES ENTAMES

10 Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♦	-	1♥	1♠
1SA	-	3SA	

A ♠2
♥872
♦9752
♣RDV105

B ♠R82
♥1064
♦V74
♣9865

C ♠-
♥V9753
♦D8743
♣D109

D ♠4
♥V974
♦D952
♣R1063

10 **A : Roi de Trèfle.** Le simple fait de pouvoir encaisser les cinq premières levées à une condition simple (l'As de Trèfle chez votre partenaire) doit vous faire choisir cette entame.

B : 2 de Pique. Il convient d'attaquer en pair-impair dans la couleur du partenaire et non de la plus forte carte.

C : 10 de Trèfle. Entamer de cette tête de séquence interne est le meilleur choix, même dans une couleur courte.

D : 4 de Pique. Vous n'avez aucune raison d'entamer d'une autre couleur que celle nommée par votre partenaire.

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

11

♠ V6
♥ RDV3
♦ 102
♣ A10872

♠ 832
♥ A1096
♦ DV94
♣ RV

♠ 54
♥ 82
♦ 87653
♣ 9653

♠ ARD1097
♥ 754
♦ AR
♣ D4

Don. : S - Vuln. : Personne

	S	O	N	E
2♣	-	2♦	-	-
2♠	-	3♣	-	-
3♠	-	4♥	-	-
4SA	-	5♦	-	-
6♠				

Entame : Dame de Carreau.

12

♠ A5
♥ D72
♦ R76
♣ RV1063

♠ V1097
♥ V953
♦ 84
♣ A72

♠ 8643
♥ 1086
♦ ADV2
♣ D4

♠ RD2
♥ AR4
♦ 10953
♣ 985

Don. : N - Vuln. : Est / Ouest

	S	O	N	E
3SA			1♣	-

Entame : Valet de Pique.

11 Sauf un très improbable Roi de Trèfle sec, votre seule planche de salut est de réaliser trois levées de Cœur en plus de six levées de Pique et trois levées mineures. Si la couleur est répartie 3-3, ce coup ne posera pas de difficulté. Mais si vous voulez triompher d'un As de Cœur long en Ouest, vous allez devoir jouer trois fois Cœur de votre main vers Roi - Dame - Valet. Si vous commencez par donner trois tours d'atout avant de jouer Cœur vers le Roi, vous pourrez rentrer en main à Carreau pour rejouer Cœur. La Dame va faire la levée mais comment rejoindrez-vous votre main ? Anticipez ce problème en tirant un seul tour d'atout avant d'attaquer les Cœurs vers le Roi. Communiquez alors vers votre main à l'atout puis profitez-en pour retirer les atouts adverses avant de rejouer vers la Dame de Cœur. Vous n'avez plus qu'à rentrer une troisième fois en main à Carreau et jouez vers le Valet de Cœur.

12 Commençons par faire un bilan des forces en présence. Vous comptez 13H au mort, pouvez en attribuer entre 12 et 15 à Sud et en avez 9 vous-même : votre partenaire possède donc entre 3 et 6H. Le maniement des Trèfles est très révélateur : si le déclarant avait possédé l'As de Trèfle, il l'aurait sans aucun doute joué en coup de sonde. Ouest étant connu avec l'As de Trèfle et le Valet de Pique, il ne peut détenir, tout au plus, qu'un autre Valet. Les Piques ne pourront donc être affranchis suffisamment rapidement et il faut vous tourner vers la couleur la plus prometteuse de votre camp, les Carreaux. Connaissant une reprise de main en Ouest, rejouez le 2 de Carreau. Lorsque le déclarant rejouera Trèfle pour affranchir la couleur, Ouest bondira sur son As et rejouera Carreau : vous pourrez alors y encaisser trois levées en capturant le Roi du mort.

le Bridgeur

ÉQUIPEZ-VOUS !

ÉTUIS DUPLI PLUS

verts, rouges, bleus, orange, violets et jaunes (vendus par 8) 29,90 €

TABLE

"Club" miel tapis vert 179 €

BOÎTES À ENCHÈRES

(vendues par 4) Bridge Partner Classique ou Pocket 40,90 €

TAPIS 4 AS

velours synthétique vert (avec ou sans repère NSEO) 23 €/26,50 €

CARTES

Le Bridgeur classiques, bordeaux ou bleu. Le jeu 3,10 €

LIVRAISON CHEZ VOUS EN 72H



www.lebridgeur.com



+33 (1) 42 96 25 50

Du lundi au vendredi de 9h à 18h.

BOUTIQUE LE BRIDGEUR

27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris.
Du lundi au samedi de 10h à 19h.