

LE QUIZ

> PAR JEAN-PIERRE
DESMOULINS

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez quand même vous en sortir !

Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

ENCHÈRES

1 ♠ R4 ♥ ADV6 ♦ RDV962 ♣ 3	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td></td><td>1♣</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1♣	-					2 ♠ D42 ♥ A83 ♦ 4 ♣ RDV1073	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td>1♣</td><td>-</td><td>1♥</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?	1♣	-	1♥					3 ♠ 963 ♥ A1063 ♦ RD94 ♣ 87	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td>1♣</td><td>1♥</td><td>X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?	1♣	1♥	X																				
S	O	N	E																																																						
?		1♣	-																																																						
S	O	N	E																																																						
?	1♣	-	1♥																																																						
S	O	N	E																																																						
?	1♣	1♥	X																																																						
4 ♠ RD106 ♥ AR973 ♦ A6 ♣ 83	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>1♠</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1♦	-	?		1♠	-	5 ♠ V6 ♥ AD63 ♦ ARD7 ♣ AR4	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♣</td><td>2♠</td><td>3♥</td><td>3♠</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♣	2♠	3♥	3♠	?				6 ♠ 74 ♥ R86 ♦ D1052 ♣ A974	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>-</td><td>2♥</td><td>X</td><td>1♥</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	-	2♥	X	1♥	?			-																
S	O	N	E																																																						
1♥	-	1♦	-																																																						
?		1♠	-																																																						
S	O	N	E																																																						
2♣	2♠	3♥	3♠																																																						
?																																																									
S	O	N	E																																																						
-	2♥	X	1♥																																																						
?			-																																																						
7 ♠ ARV ♥ 872 ♦ RD5 ♣ R963	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1SA</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♦</td><td>-</td><td>3♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1SA	-	2♣	-	2♦	-	3♣	-	?				8 ♠ AV975 ♥ R4 ♦ DV4 ♣ V53	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♠</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♠</td><td>-</td><td>4SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>5♦</td><td>-</td><td>5♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	2♣	-	2♠	-	3♠	-	4♠	-	4SA	-	5♦	-	5♥	-	?				9 ♠ R5 ♥ D95 ♦ A82 ♣ ARV93	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td>3♥</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?	3♥	-	-				
S	O	N	E																																																						
1SA	-	2♣	-																																																						
2♦	-	3♣	-																																																						
?																																																									
S	O	N	E																																																						
1♠	-	2♣	-																																																						
2♠	-	3♠	-																																																						
4♠	-	4SA	-																																																						
5♦	-	5♥	-																																																						
?																																																									
S	O	N	E																																																						
?	3♥	-	-																																																						

ENTAMES

10 Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1SA	-	1♦	-
		3SA	-

A ♠ AR5
♥ R963
♦ 752
♣ 864

B ♠ R1073
♥ D1073
♦ 852
♣ 64

C ♠ 74
♥ A863
♦ RV1096
♣ 93

D ♠ R5
♥ D974
♦ 83
♣ R8642

JEU DE LA CARTE en face du mort

11 ♠ A8
♥ A652
♦ V742
♣ R83

Match X 4. Don. : N - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1♥	-	1♦	-
4♥		2♥	-

N
O E
S

♠ 9742
♥ RV73
♦ A5
♣ AD4

Entame : Roi de Pique.
Comment prendre les meilleures chances de gagner cette manche en match par quatre ?

JEU DE LA CARTE en défense

12 ♠ RV105
♥ A6
♦ 8642
♣ R74

Don. : S - Vuln. : Est / Ouest

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♥	-	3SA	-

♠ 94
♥ 10975
♦ AV3
♣ V1092

N
O E
S

Entame : Valet de Trèfle.
Le déclarant appelle le 4 du mort, Est fournit le 8 et Sud prend de la Dame. Il poursuit par le 2 de Pique pour le 10 du mort et le 8 d'Est avant de jouer un petit Carreau vers son Roi. Comment voyez-vous la suite ?

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1	S	O	N	E
♠ R4 ♥ ADV6 ♦ RDV962 ♣ 3			1♣	-
1♦				

2	S	O	N	E
♠ D42 ♥ A83 ♦ 4 ♣ RDV1073		1♣	-	1♥
-				

3	S	O	N	E
♠ 963 ♥ A1063 ♦ RD94 ♣ 87		1♣	1♥	X
3♣				

4	S	O	N	E
♠ RD106 ♥ AR973 ♦ A6 ♣ 83			1♦	-
1♥			1♠	-
2♣				

5	S	O	N	E
♠ V6 ♥ AD63 ♦ ARD7 ♣ AR4		2♣	2♠	3♥
5♥				3♠

6	S	O	N	E
♠ 74 ♥ R86 ♦ D1052 ♣ A974			2♥	X
-				1♥
2SA				-

7	S	O	N	E
♠ ARV ♥ 872 ♦ RD5 ♣ R963	1SA		2♣	-
2♦			3♣	-
3♦				

8	S	O	N	E
♠ AV975 ♥ R4 ♦ DV4 ♣ V53	1♠	-	2♣	-
2♠			3♠	-
4♠			4SA	-
5♦			5♥	
5♠				

9	S	O	N	E
♠ R5 ♥ D95 ♦ A82 ♣ ARV93			3♥	-
3SA				-

1 1♦. Pas de priorité à la majeure en réponse à l'ouverture avec des mains de manche ou de chelem.

2 Passe. 2♣ montrerait un bicolore 5-5 des deux couleurs non nommées.

3 3♣. Le cue-bid à saut est une proposition de manche avec quatre atouts. Attention, l'enchère de 3♥ serait un barrage.

4 2♣. Le soutien à 3♠ serait une simple proposition de manche avec 11-12HLD. Il faut utiliser le quatrième couleur forcing avant de soutenir à 3♠ pour montrer une ambition de chelem.

5 5♥. Le soutien à saut au palier de 5 demande en enchères compétitives de nommer le chelem avec le contrôle de la couleur adverse.

6 2SA. L'enchère est toujours artificielle en réponse à un Contre d'appel au palier de 2 lorsque plusieurs contrats sont envisageables au palier de 3. Nord doit ici choisir une mineure.

7 3♦. Il ne faut surtout pas conclure à 3 Sans-Atout avec trois petits Cœurs mais nommer dans l'ordre les couleurs solidement tenues.

8 5♠. 5♥, la collante à la réponse au Blackwood, demande la Dame d'atout pour jouer le chelem. Sans celle-ci, il faut revenir dans la couleur d'atout au palier minimum.

9 3SA. Contrer est inenvisageable avec seulement deux cartes à Pique, passer trop dangereux et 4♣ peu ambitieux : il faut réveiller par 3SA, la manche la plus probable.

SOLUTIONS DES ENTAMES

10 Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1SA	-	1♦	-
		3SA	

A	♠ AR5 ♥ R963 ♦ 752 ♣ 864
---	-----------------------------------

B	♠ R1073 ♥ D1073 ♦ 852 ♣ 64
---	-------------------------------------

C	♠ 74 ♥ A863 ♦ RV1096 ♣ 93
---	------------------------------------

D	♠ R5 ♥ D974 ♦ 83 ♣ R8642
---	-----------------------------------

10 A : As de Pique. Cette entame permet de voir le mort et de choisir la contre-attaque.

B : 3 de Cœur. L'entame sous une Dame quatrième est statistiquement excellente et en tout cas supérieure à celle sous un Roi quatrième.

C : Valet de Carreau. La meilleure chance de battre consiste à développer des levées de Carreau.

D : 4 de Cœur. Les Trèfles sont très probablement chez le déclarant, qui n'a ni majeure quatrième, ni bon soutien à Carreau. Les Cœurs constituent la meilleure chance.

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

11

♠ A8
♥ A652
♦ V742
♣ R83

♠ RDV5
♥ D108
♦ 963
♣ V92

♠ 1063
♥ 94
♦ RD108
♣ 10765

♠ 9742
♥ RV73
♦ A5
♣ AD4

Match X 4.
Don. : N - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1♥	-	1♦	-
4♥	-	2♥	-

Entame : Roi de Pique.

12

♠ RV105
♥ A6
♦ 8642
♣ R74

♠ 94
♥ 10975
♦ AV3
♣ V1092

♠ 8763
♥ D43
♦ 97
♣ A865

♠ AD2
♥ RV82
♦ RD105
♣ D3

Don. : S - Vuln. : Est / Ouest

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♥	-	3SA	-

Entame : Valet de Trèfle.

11 Sud dispose dès l'entame de cinq levées en-dehors de l'atout : une levée de Pique, une levée de Carreau et trois levées de Trèfle. Pour l'emporter, il doit donc réaliser cinq levées d'atout. Le meilleur moyen pour y parvenir est de couper deux fois du même côté, par exemple les Piques. Le déclarant laisse donc passer l'entame pour ouvrir la coupe et prend le retour Pique de l'As. Faire maintenant l'impasse à la Dame de Cœur après coup de sonde l'exposerait à de grands risques : se faire surcouper à Pique ou voir l'adversaire jouer le dernier atout ce qui le priverait d'une coupe au mort. La meilleure solution consiste tout simplement à tirer As - Roi de Cœur en espérant les atouts répartis 3-2 (68% de chances) et couper deux Piques au mort : le camp Est-Ouest ne réalisera qu'une levée de Pique, une levée de Cœur et une levée de Carreau.

12 Sud est connu avec trois Piques (par As-Dame), quatre Cœurs, deux Trèfles (le 8 d'Est montre clairement l'As quatrième), donc quatre Carreaux. Si Ouest prend de l'As de Carreau et réalise les trois levées de Trèfle suivantes, le déclarant pourra cumuler ses chances en encaissant la Dame de Carreau avant de se rabattre sur l'impasse à la Dame de Cœur si le Valet de Carreau ne se rend pas. En revanche, si Ouest laisse passer le Roi de Carreau, le déclarant devrait rejouer Carreau vers sa main pour trouver sa neuvième levée... mais il ne fera qu'offrir cinq levées sur un plateau à la défense ! À Sans-Atout, lorsque le déclarant joue vers un Roi de la main cachée en début de coup, il possède souvent aussi la Dame : il est la plupart du temps bien joué pour la défense de laisser passer avec l'As pour lui offrir une option perdante.

le Bridgeur

ENFIN LE TOME 2!

Les Enchères au bridge

NOUVEAU

LES ENCHÈRES
AU BRIDGE TOME 1
ENCHÈRES À DEUX
264 PAGES · 32€



LES ENCHÈRES
AU BRIDGE TOME 2
ENCHÈRES À QUATRE
216 PAGES · 25€



www.lebridgeur.com



+33 (1) 42 96 25 50

Du lundi au vendredi
de 9h à 18h.

BOUTIQUE LE BRIDGEUR

27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris.

Du lundi au samedi de 10h à 19h.