

LE QUIZ

> PAR JEAN-PIERRE
DESMOULINS

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez quand même vous en sortir !

Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

ENCHÈRES

1 ♠4 ♥RV6 ♦AD942 ♣RV106	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♦ ?</td> <td>-</td> <td>1♥</td> <td>1♠</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♦ ?	-	1♥	1♠	2 ♠RD83 ♥5 ♦964 ♣AD863	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td>1♥</td> <td>1SA</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?	1♥	1SA	-	3 ♠A9753 ♥RV9 ♦AD ♣R95	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♠ ?</td> <td>-</td> <td>4♦*</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠ ?	-	4♦*	-
S	O	N	E																										
1♦ ?	-	1♥	1♠																										
S	O	N	E																										
?	1♥	1SA	-																										
S	O	N	E																										
1♠ ?	-	4♦*	-																										
4 ♠RD9632 ♥74 ♦A7 ♣AV8	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♠ 2♠ 4♣ ?</td> <td>- - -</td> <td>2♣ 3♠ 4♦</td> <td>- - X</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠ 2♠ 4♣ ?	- - -	2♣ 3♠ 4♦	- - X	5 ♠AR8 ♥RV1084 ♦AD5 ♣74	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♥ ?</td> <td>2♣</td> <td>X</td> <td>3♣</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥ ?	2♣	X	3♣	6 ♠9 ♥5 ♦R9754 ♣D108643	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>- ?</td> <td>-</td> <td>1♥ X</td> <td>4♠ -</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	- ?	-	1♥ X	4♠ -
S	O	N	E																										
1♠ 2♠ 4♣ ?	- - -	2♣ 3♠ 4♦	- - X																										
S	O	N	E																										
1♥ ?	2♣	X	3♣																										
S	O	N	E																										
- ?	-	1♥ X	4♠ -																										
7 ♠963 ♥RD106 ♦AV94 ♣83	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2SA** ?</td> <td>3♣</td> <td>1♠ X</td> <td>- -</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2SA** ?	3♣	1♠ X	- -	8 ♠4 ♥RV95 ♦AD10853 ♣82	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td>1♣</td> <td>1♥</td> <td>1♠</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?	1♣	1♥	1♠	9 ♠ARV93 ♥5 ♦9 ♣RDV975	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?			
S	O	N	E																										
2SA** ?	3♣	1♠ X	- -																										
S	O	N	E																										
?	1♣	1♥	1♠																										
S	O	N	E																										
?																													

* Splitter : 13-15HLD, courte à Carreau, au moins quatre atouts. ** Trois atouts, 11-12HLD.

ENTAMES

10 Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♠ -	2♣ 3SA	-	2SA

A ♠RD863
♥RV5
♦A742
♣3

B ♠RV862
♥D7
♦AD1043
♣4

C ♠AD1098
♥V964
♦D82
♣A

D ♠D10753
♥AR52
♦R7
♣94

JEU DE LA CARTE en face du mort

11 ♠1073
♥108542
♦V5
♣A74

S	O	N	E
2SA 4♥	-	3♦	-

Entame : Roi de Carreau.
La rectification à saut du Texas majeur montre, après une ouverture de 2SA, une main maximum, fittée par quatre atouts et pourvue de tous les contrôles. Comment négocier ce contrat ?

JEU DE LA CARTE en défense

12 ♠A6532
♥RV9
♦1064
♣73

S	O	N	E
1♣ 2♥ 2SA	- -	1♠ 2♠ 3SA	- -

Entame : 7 de Carreau.
Sud prend le 9 de Carreau de la Dame, joue le 3 de Cœur pour le 5 d'Ouest et le Valet du mort avant d'appeler un petit Trèfle. En tournoi par paires, l'objectif n'est pas forcément de battre le contrat mais de réaliser le plus de levées possibles. Comment s'y prendre ?

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1	♠ 4 ♥ RV6 ♦ AD942 ♣ RV106	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>1♦</td><td>-</td><td>1♥</td><td>1♠</td></tr><tr><td>X</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♦	-	1♥	1♠	X				2	♠ RD83 ♥ 5 ♦ 964 ♣ AD863	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td></td><td>1♥</td><td>1SA</td><td>-</td></tr><tr><td>2♦</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E		1♥	1SA	-	2♦				3	♠ A9753 ♥ RV9 ♦ AD ♣ R95	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>1♠</td><td>-</td><td>4♦*</td><td>-</td></tr><tr><td>4♣</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♠	-	4♦*	-	4♣											
S	O	N	E																																																	
1♦	-	1♥	1♠																																																	
X																																																				
S	O	N	E																																																	
	1♥	1SA	-																																																	
2♦																																																				
S	O	N	E																																																	
1♠	-	4♦*	-																																																	
4♣																																																				
4	♠ RD9632 ♥ 74 ♦ A7 ♣ AV8	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr><tr><td>2♠</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr><tr><td>4♣</td><td>-</td><td>4♦</td><td>X</td></tr><tr><td>XX</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♠	-	2♣	-	2♠	-	3♠	-	4♣	-	4♦	X	XX				5	♠ AR8 ♥ RV1084 ♦ AD5 ♣ 74	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>1♥</td><td>2♣</td><td>X</td><td>3♣</td></tr><tr><td>X</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♥	2♣	X	3♣	X				6	♠ 9 ♥ 5 ♦ R9754 ♣ D108643	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>-</td><td>-</td><td>1♥</td><td>4♠</td></tr><tr><td>4SA</td><td></td><td>X</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E	-	-	1♥	4♠	4SA		X	-
S	O	N	E																																																	
1♠	-	2♣	-																																																	
2♠	-	3♠	-																																																	
4♣	-	4♦	X																																																	
XX																																																				
S	O	N	E																																																	
1♥	2♣	X	3♣																																																	
X																																																				
S	O	N	E																																																	
-	-	1♥	4♠																																																	
4SA		X	-																																																	
7	♠ 963 ♥ RD106 ♦ AV94 ♣ 83	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>2SA**</td><td>3♣</td><td>1♠</td><td>-</td></tr><tr><td>-</td><td></td><td>X</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E	2SA**	3♣	1♠	-	-		X	-	8	♠ 4 ♥ RV95 ♦ AD10853 ♣ 82	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td></td><td>1♣</td><td>1♥</td><td>1♠</td></tr><tr><td>4♦</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E		1♣	1♥	1♠	4♦				9	♠ ARV93 ♥ 5 ♦ 9 ♣ RDV975	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>1♣</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♣															
S	O	N	E																																																	
2SA**	3♣	1♠	-																																																	
-		X	-																																																	
S	O	N	E																																																	
	1♣	1♥	1♠																																																	
4♦																																																				
S	O	N	E																																																	
1♣																																																				

* Splinter : 13-15HLD, courte à Carreau, au moins quatre atouts. ** Trois atouts, 11-12HLD.

- 1** Contre. Trois cartes à Cœur dans une main agréable ou un jeu fort sans enchère naturelle.
- 2** 2♦. Après une ouverture majeure, le Texas « impossible » est un Stayman, garantissant quatre cartes dans l'autre majeure.
- 3** 4♠. La main est certes forte en points mais ne « colle » pas face à une courte à Carreau et 8-10 H (soit 13-15 HLD).
- 4** Surcontre. Contrôle du premier tour à Carreau.
- 5** Contre. Un jeu de deuxième zone au moins sans enchère naturelle.
- 6** 4SA. Le Contre de Nord demande de passer avec un jeu régulier et d'enchérir avec un jeu bien distribué. 4SA est un appel aux mineures.
- 7** Passe. Ce Contre est punitif, Sud n'a rien à ajouter.
- 8** 4♦. Enchère de rencontre avec une dizaine de points, au moins quatre atouts et dix cartes rouges.
- 9** 1♣. Avec un jeu irrégulier, la couleur la plus longue d'abord : c'est la première des règles !

SOLUTIONS DES ENTAMES

10 Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E	A	B	C	D
1♠	2♣	-	2SA	♠ RD863 ♥ RV5 ♦ A742 ♣ 3	♠ RV862 ♥ D7 ♦ AD1043 ♣ 4	♠ AD1098 ♥ V964 ♦ D82 ♣ A	♠ D10753 ♥ AR52 ♦ R7 ♣ 94
-	3SA						

- 10** **A : 6 de Pique.** Votre meilleure chance de battre est d'établir les Piques, ce qui ne sera possible qu'avec un appui chez le partenaire.
- B : 4 de Carreau.** L'entame dans cette couleur non nommée peut permettre d'encaisser les cinq premières levées.
- C : As de Pique.** L'entame de l'As permet de conserver la main et de rejouer la Dame (si le Valet est second au mort) ou le 10 (si le Roi est second)... et de pouvoir affranchir la couleur si le partenaire avait un honneur sec !
- D : As de Cœur.** Cette entame permet de voir le mort en conservant la main et de choisir la suite appropriée.

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

11

♠ 1073
♥ 108542
♦ V5
♣ A74

♠ AD65
♥ 93
♦ RD109
♣ D63

♠ 9842
♥ 76
♦ 873
♣ V1095

♠ RV
♥ ARDV
♦ A642
♣ R82

Match X 4.
Don. : S - Vuln. : Est / Ouest

	S	O	N	E
2SA	-	-	3♦	-
4♥				

Entame : Roi de Carreau.

12

♠ A6532
♥ RV9
♦ 1064
♣ 73

♠ V1087
♥ 1065
♦ 8753
♣ 82

♠ R94
♥ 872
♦ V92
♣ AR64

♠ D
♥ AD43
♦ ARD
♣ DV1095

TPP. Don. : S - Vuln. : Pers.

	S	O	N	E
1♣	-	-	1♠	-
2♥	-	-	2♠	-
2SA	-	-	3SA	-

Entame : 7 de Carreau.

11 Sud dispose dès l'entame de cinq levées de Cœur, une levée de Carreau et deux levées de Trèfle, soit huit levées certaines. La tentation est grande, après avoir pris de l'As de Carreau et retiré les atouts en deux tours, de remonter au mort par l'As de Trèfle pour faire une impasse à Pique. Mais, ce faisant, le déclarant donnerait un temps d'avance à la défense pour établir deux levées de Pique, une levée de Carreau et une levée de Trèfle. Le bon jeu consiste à jouer Pique de la main du déclarant après le retrait des atouts, en acceptant la concession de deux levées dans la couleur. L'adversaire va prendre, encaisser sa levée de Carreau et rejouer Trèfle : le déclarant prendra en main et rejouera Pique afin d'établir le 10. La poursuite Trèfle sera prise au mort, ce qui permettra à Sud d'encaisser le 10 de Pique (pour la neuvième levée) en défaussant le dernier Trèfle de sa main avant de couper un Trèfle (pour la dixième).

12 L'entame du 7 de Carreau montre une couleur sans honneur. En effet, s'il s'agissait d'une quatrième meilleure, Ouest détiendrait As - Roi - 8 - 7, ce qui est incompatible avec les enchères. Et de plus, avec cette teneur, Ouest aurait entamé de l'As. Sud possède donc As - Roi - Dame de Carreau et, comme il a montré par ses enchères, cinq cartes à Trèfle et quatre cartes à Cœur (ou parfois six cartes à Trèfle et trois cartes à Cœur), il est singleton Pique. Est doit donc prendre du Roi de Trèfle et rejouer le Roi de Pique, pour couvrir le cas de la Dame sèche en Sud. La meilleure chose que puisse alors faire le déclarant est de laisser passer deux fois à Pique avant de rejouer Trèfle : étant dépourvu de Pique, Est ne pourra encaisser la chute mais récoltera une excellente note grâce à cette minutieuse reconstitution de la main du déclarant.

le Bridgeur

BOÎTE À ENCHÈRES

La *Bridge partner* n°1 des boîtes à enchères
Elle se pose ou se visse sur vos tables
et se replie aisément pour se ranger.

* Pour toute commande passée avant
le 15 juin 2017, France métropolitaine.

CODE PROMOTION : AT2017

 **www.lebridgeur.com**
 **+33 (1) 42 96 25 50** Du lundi au vendredi
de 9h à 18h.

BOUTIQUE LE BRIDGEUR
27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris.
Du lundi au samedi de 10h à 19h.



**40,90 euros
les quatre.**