

LE QUIZ

> PAR PHILIPPE CRONIER

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez vous en sortir quand même !

Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

ENCHÈRES

1 ♠ 3 ♥ D10954 ♦ D8732 ♣ 104	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td></td><td>1♥</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1♥	-	2 ♠ A10853 ♥ ARV3 ♦ V54 ♣ 6	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td>1♣</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?			1♣	3 ♠ R5 ♥ 1074 ♦ AD86 ♣ RV104	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>3♣</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♣	-	1♠	-	?		3♣	-								
S	O	N	E																																						
?		1♥	-																																						
S	O	N	E																																						
?			1♣																																						
S	O	N	E																																						
2♣	-	1♠	-																																						
?		3♣	-																																						
4 ♠ AV1053 ♥ 104 ♦ AD96 ♣ R2	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>X</td><td>XX</td><td>2♣</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	X	XX	2♣	?				5 ♠ AV983 ♥ V74 ♦ RD6 ♣ V3	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	2♥	-	?				6 ♠ R5 ♥ AV1083 ♦ AD6 ♣ 1085	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1SA</td><td>1♣</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1SA	1♣	?			-
S	O	N	E																																						
1♠	X	XX	2♣																																						
?																																									
S	O	N	E																																						
1♠	-	2♥	-																																						
?																																									
S	O	N	E																																						
1♥	-	1SA	1♣																																						
?			-																																						
7 ♠ R74 ♥ R102 ♦ V74 ♣ 8543	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1SA</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>2SA</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1SA	-	1♦	-	?		2SA	-	8 ♠ AD873 ♥ R4 ♦ AV5 ♣ 1073	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>X</td><td>3♠</td><td>1♣</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	X	3♠	1♣	?			-	9 ♠ R107432 ♥ A104 ♦ 72 ♣ R5	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>3♠</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1♣	-	?		3♠	-
S	O	N	E																																						
1SA	-	1♦	-																																						
?		2SA	-																																						
S	O	N	E																																						
1♠	X	3♠	1♣																																						
?			-																																						
S	O	N	E																																						
1♠	-	1♣	-																																						
?		3♠	-																																						

ENTAMES

10 Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♥	-	3SA	-

A ♠ V1053
♥ R5
♦ D943
♣ D104

B ♠ 85
♥ D104
♦ V972
♣ A873

C ♠ V83
♥ AV42
♦ 974
♣ 975

D ♠ V6
♥ 7
♦ D8743
♣ A10742

JEU DE LA CARTE en face du mort

11 ♠ 932
♥ 543
♦ 876
♣ 9876

N	E
O	S

S	O	N	E
2♦	-	2♥	-
2♠	-	2SA	-
3SA	-	4♠	-

Don. : S - Vuln. : Personne

Ouest entame du Roi de Cœur et rejoue Cœur pour l'As d'Est qui continue la couleur. C'est à vous.

♠ ADV106
♥ 76
♦ ARD
♣ ARD

JEU DE LA CARTE en défense

12 ♠ R5
♥ DV107
♦ RV1053
♣ 32

N	E
O	S

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♥	-	4♥	-

Don. : S - Vuln. : Personne

Votre partenaire entame du 2 de Carreau, vous prenez le Valet du mort de la Dame. Et maintenant ?

♠ DV6
♥ 84
♦ AD94
♣ D984

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1 ♠ 3 ♥ D10954 ♦ D8732 ♣ 104	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td></td><td></td><td>1♥</td><td>-</td></tr><tr><td>4♥</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E			1♥	-	4♥				2 ♠ A10853 ♥ ARV3 ♦ V54 ♣ 6	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>1♣</td></tr><tr><td>1♠</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E				1♣	1♠				3 ♠ R5 ♥ 1074 ♦ AD86 ♣ RV104	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td></td><td></td><td>1♠</td><td>-</td></tr><tr><td>2♣</td><td>-</td><td>3♣</td><td>-</td></tr><tr><td>3♦</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E			1♠	-	2♣	-	3♣	-	3♦			
S	O	N	E																																										
		1♥	-																																										
4♥																																													
S	O	N	E																																										
			1♣																																										
1♠																																													
S	O	N	E																																										
		1♠	-																																										
2♣	-	3♣	-																																										
3♦																																													
4 ♠ AV1053 ♥ 104 ♦ AD96 ♣ R2	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>1♠</td><td>X</td><td>XX</td><td>2♣</td></tr><tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♠	X	XX	2♣	-				5 ♠ AV983 ♥ V74 ♦ RD6 ♣ V3	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♥</td><td>-</td></tr><tr><td>2♠</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♠	-	2♥	-	2♠				6 ♠ R5 ♥ AV1083 ♦ AD6 ♣ 1085	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1SA</td><td>1♣</td></tr><tr><td>2SA</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♥	-	1SA	1♣	2SA							
S	O	N	E																																										
1♠	X	XX	2♣																																										
-																																													
S	O	N	E																																										
1♠	-	2♥	-																																										
2♠																																													
S	O	N	E																																										
1♥	-	1SA	1♣																																										
2SA																																													
7 ♠ R74 ♥ R102 ♦ V74 ♣ 8543	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>1SA</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr><tr><td>3♦</td><td></td><td>2SA</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E	1SA	-	1♦	-	3♦		2SA	-	8 ♠ AD873 ♥ R4 ♦ AV5 ♣ 1073	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>1♠</td><td>X</td><td>3♠</td><td>1♣</td></tr><tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	S	O	N	E	1♠	X	3♠	1♣	-				9 ♠ R107432 ♥ A104 ♦ 72 ♣ R5	<table><tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♣</td><td>-</td></tr><tr><td>4♣</td><td></td><td>3♠</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E	1♠	-	1♣	-	4♣		3♠	-				
S	O	N	E																																										
1SA	-	1♦	-																																										
3♦		2SA	-																																										
S	O	N	E																																										
1♠	X	3♠	1♣																																										
-																																													
S	O	N	E																																										
1♠	-	1♣	-																																										
4♣		3♠	-																																										

1 Le soutien de la majeure d'ouverture est un barrage. Ça tombe bien ! Avec cinq atouts et une distribution 5-5-2-1, vous avez tout ce qu'il faut pour gêner l'adversaire. **Sautez à 4♥**.

2 Si vous commencez par contrer, vous aurez les plus grandes difficultés à retrouver un éventuel fit 5 et 3 à Pique. Dites 1♠, vous annoncerez (peut-être) les Cœurs au tour suivant.

3 N'annoncez surtout pas 3SA avec trois petits Cœurs en face d'un ouvrier qui peut y être singleton. Dites 3♦ pour y montrer une force, vous ne garantissez pas cinq Trèfles pour autant.

4 Le surcontre de Nord garantit une nouvelle enchère de sa part. Vous seriez ravi s'il pouvait contrer 2♣, **passer** pour lui en laissant l'opportunité.

5 Malgré le fit, vous n'êtes pas certain de jouer la manche. Soutenir à 3♥ vous y contraindrait. Commencez par 2♠, vous donnerez le fit plus tard.

6 La réponse de 1SA à votre intervention montre de 8-9 à 12 points d'honneurs. La manche est donc possible, **proposez-la par 2SA**.

7 Attention, piège ! L'enchère de 2SA montre 16 ou 17 points, donc une distribution irrégulière car Nord n'a pas ouvert de 1SA. Précisément, il a le plus souvent un singleton à Trèfle avec cinq Carreaux. **Réfugiez-vous à 3♦** avant qu'il ne soit trop tard...

8 Êtes-vous bien conscient que **3♠ est un barrage**, indiquant au maximum 6 ou 7 points ? Si c'est le cas, vous n'avez même pas envisagé de parler...

9 Votre main est superbe avec un fit dixième connu, le Roi de Trèfle en complément de l'ouverture et encore un As. Un chelem est très envisageable, en face de ♠ AV 8 5 ♥ 5 ♦ AR 4 ♣ DV 6 4 3 par exemple. Explorez-le en annonçant 4♣, contrôle d'honneur dans l'ouverture.

SOLUTIONS DES ENTAMES

10 Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E	A	B	C	D
1SA	-	2♣	-	♠ V 10 5 3	♠ 8 5	♠ V 8 3	♠ V 6
2♥	-	3SA	-	♥ R 5	♥ D 10 4	♥ A V 4 2	♥ 7
				♦ D 9 4 3	♦ V 9 7 2	♦ 9 7 4	♦ D 8 7 4 3
				♣ D 10 4	♣ A 8 7 3	♣ 9 7 5	♣ A 10 7 4 2

A : 3 de Carreau. La séquence a indiqué quatre Cœurs chez l'ouvreur et donc quatre Piques au mort, qui a fait un Stayman sans les Cœurs. Tentez votre chance dans votre mineure quatrième.

B : 2 de Carreau. Entre vos deux mineures quatrièmes, préférez l'entame sous votre honneur de rang le moins élevé. Évitez les entames sous l'As quatrième !

C : 9 de Carreau. Pourquoi Carreau ? Votre partenaire n'a pas contré 2♣ et n'a donc pas cinq bons Trèfles. Et pourquoi pas cinq bons Carreaux ?

D : 4 de Trèfle. Avec deux couleurs cinquièmes, privilégiez la plus rapide et la plus facile à affranchir. Ici, vous pouvez faire les cinq premiers Trèfles.

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

11

♠ 932
 ♥ 543
 ♦ 876
 ♣ 9876

♠ R874
 ♥ RD102
 ♦ 932
 ♣ V2

♠ 5
 ♥ AV98
 ♦ V1054
 ♣ 10543

ADV106
 ♥ 76
 ♦ ARD
 ♣ ARD

Don. : S - Vuln. : Personne

	S	O	N	E
2♦	-	-	2♥	-
2♠	-	-	2SA	-
3SA	-	-	4♠	-

Ouest entame du Roi de Cœur et rejoue Cœur pour l'As d'Est qui continue la couleur. C'est à vous.

12

♠ R5
 ♥ DV107
 ♦ RV1053
 ♣ 32

♠ 109832
 ♥ 932
 ♦ 2
 ♣ R1076

♠ DV6
 ♥ 84
 ♦ AD94
 ♣ D984

A74
 ♥ AR65
 ♦ 876
 ♣ AV5

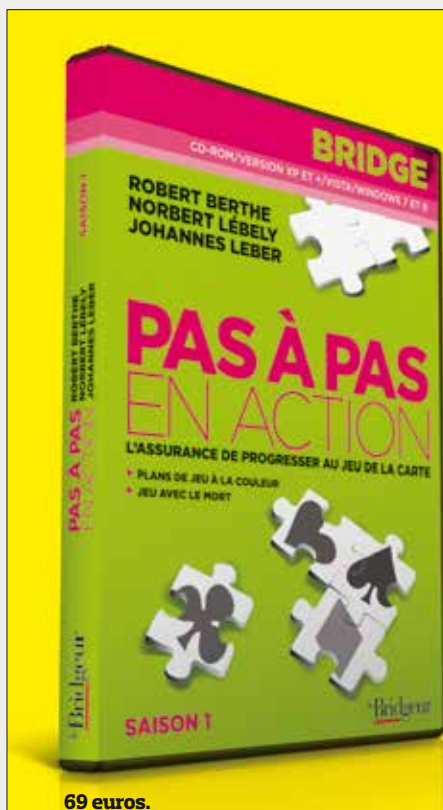
Don. : S - Vuln. : Personne

	S	O	N	E
1SA	-	-	2♣	-
2♥	-	-	4♥	-

Votre partenaire entame du 2 de Carreau, vous prenez le Valet du mort de la Dame. Et maintenant ?

11 Que voilà un bon contrat ! Vous semblez à même de réaliser aisément quatre Piques, trois Carreaux et trois Trèfles pour un bon total de dix levées. Que craignez-vous ? Uniquement un mauvais partage des atouts, en fait. La défense a commencé à vous raccourcir à l'entame. Après avoir coupé le troisième Cœur, il vous faut faire attention à ne pas être obligé de couper encore de la main longue si l'un des défenseurs possède le Roi de Pique quatrième. À cette fin, il vous suffit de jouer atout en conservant un atout au mort le plus tard possible. Commencez donc par jouer la Dame de Pique. Si Ouest prend, il ne peut rejouer Cœur sans vous permettre de couper au mort. Il laisse donc passer. Rejouez le Valet de Pique, le voilà confronté au même dilemme. S'il prend, il ne peut vous raccourcir. S'il laisse passer, encaissez votre As d'atout et jouez vos cartes maîtresses.

12 Il est bien évident que l'entame du 2 de Carreau de votre partenaire est un singleton. Voici déjà trois levées dans votre camp : la Dame de Carreau, l'As de Carreau et une coupe que vous pouvez lui donner. Si Ouest possède un As ou le Roi d'atout, le contrat va chuter tout de suite. Sinon, le fait de jouer trois fois Carreau aura affranchi deux levées au mort et vous risquez de ne plus pouvoir encaisser aucune levée. Le cas critique est celui où Ouest détient le Roi de Trèfle. Il faut affranchir votre levée à Trèfle avant que les Carreaux soient bons, mais vous avez quand même besoin de faire couper Ouest pour arriver à quatre levées. La solution ? Après la Dame de Carreau, rejouer le 4 (une petite pour suggérer un retour Trèfle) sans tirer l'As ! Ouest va couper, rejouer Trèfle, et vous encaisserez votre levée à Trèfle quand vous reprendrez la main à l'As de Carreau.



69 euros.

le Bridgeur

BERTHE - LÉBELY - LEBER

PAS À PAS EN ACTION

ENFIN LE LOGICIEL !

LIVRAISON OFFRTE POUR LES LECTEURS DE L'AS DE TRÈFLE

BON DE COMMANDE

À envoyer à la boutique Le Bridgeur - 27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris

M., Mme, MllePrénom

Adresse

CodepostalVille

Tél.Email

☐ Je commande.....exemplaire(s) de Pas à pas en action à 69€ l'unité.

☐ Je joins un chèque de€ à l'ordre du Bridgeur.

Vous pouvez également acheter ce logiciel directement à la boutique (ouverte du lundi au samedi de 10h à 19h) sur présentation de ce bon ou par téléphone au 01 42 96 25 50.



www.lebridgeur.com