

LE QUIZ

> PAR JEAN-PIERRE
DESMOULINS

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez vous en sortir quand même !

Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

ENCHÈRES

1 ♠ AD73 ♥ 84 ♦ RDV5 ♣ A106	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>1SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>2♠</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♣	-	1SA	-	?		2♠	-	2 ♠ 7 ♥ A10852 ♦ RDV96 ♣ 84	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td></td><td>1♥</td><td>2♣</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1♥	2♣	3 ♠ 7 ♥ RDV9 ♦ AD10854 ♣ 82	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td>1♠</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?			1♠				
S	O	N	E																																		
2♣	-	1SA	-																																		
?		2♠	-																																		
S	O	N	E																																		
?		1♥	2♣																																		
S	O	N	E																																		
?			1♠																																		
4 ♠ 4 ♥ AR107 ♦ AD1096 ♣ 965	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♦</td><td>1♠</td><td>X</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♦	1♠	X	-	?				5 ♠ 75 ♥ 2 ♦ RV109852 ♣ 965	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td></td><td>1♥</td><td>1♠</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1♥	1♠	6 ♠ AD95 ♥ RD105 ♦ AR5 ♣ 74	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>1♠</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1♦	-	?		1♠	-
S	O	N	E																																		
1♦	1♠	X	-																																		
?																																					
S	O	N	E																																		
?		1♥	1♠																																		
S	O	N	E																																		
1♥	-	1♦	-																																		
?		1♠	-																																		
7 ♠ D10986 ♥ 74 ♦ R73 ♣ 965	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♥</td><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>2♠</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♥	-	2♦	-	?		2♠	-	8 ♠ RV85 ♥ 7 ♦ AD106 ♣ D962	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td></td><td>1SA</td><td>2♣*</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1SA	2♣*	9 ♠ ARD106 ♥ RD105 ♦ 962 ♣ 2	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	2♥	-	?			
S	O	N	E																																		
2♥	-	2♦	-																																		
?		2♠	-																																		
S	O	N	E																																		
?		1SA	2♣*																																		
S	O	N	E																																		
1♠	-	2♥	-																																		
?																																					

* Appel aux majeures

ENTAMES

10 Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
2♣	-	2♠*	-
2SA	-	3SA	-

* Quatrième couleur forcing

A ♠ D10974 ♥ D73 ♦ A7 ♣ 852	B ♠ R4 ♥ 96 ♦ A1084 ♣ D10832	C ♠ 972 ♥ R1063 ♦ A976 ♣ V3	D ♠ 85 ♥ D104 ♦ 96432 ♣ A73
---	--	---	---

JEU DE LA CARTE en face du mort

11 ♠ RD4
♥ R1083
♦ V43
♣ A76

Don. : N - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♥	-	1♣	-
4♥		2♥	-

Entame : Roi de Carreau.
La défense encaisse les trois premières levées de Carreau, puis joue Trèfle.

N
O E
S

♠ A3
♥ AV52
♦ 1062
♣ RD54

JEU DE LA CARTE en défense

12 ♠ R32
♥ ARD52
♦ 954
♣ D8

Don. : N - Vuln. : NS

S	O	N	E
2♣	-	1♥	-
3SA		2♥	-

Entame : 8 de Pique.

N
O E
S

♠ A75
♥ 8743
♦ D1082
♣ A5

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1

♠ AD73

♥ 84

♦ RDV5

♣ A106

S	O	N	E
2♣	-	1SA	-
3♥		2♠	-

2

♠ 7

♥ A10852

♦ RDV96

♣ 84

S	O	N	E
4♦		1♥	2♣

3

♠ 7

♥ RDV9

♦ AD10854

♣ 82

S	O	N	E
2♦			1♠

4

♠ 4

♥ AR107

♦ AD1096

♣ 965

S	O	N	E
1♦	1♠	X	-
3♥			

5

♠ 75

♥ 2

♦ RV109852

♣ 965

S	O	N	E
3♦		1♥	1♠

6

♠ AD95

♥ RD105

♦ AR5

♣ 74

S	O	N	E
1♥	-	1♦	-
2♣		1♠	-

7

♠ D10986

♥ 74

♦ R73

♣ 965

S	O	N	E
2♥	-	2♦	-
3♠		2♠	-

8

♠ RV85

♥ 7

♦ AD106

♣ D962

S	O	N	E
2♠		1SA	2♣*

9

♠ ARD106

♥ RD105

♦ 962

♣ 2

S	O	N	E
1♠	-	2♥	-
4♣			

* Appel aux majeures

1 3♥. Cette enchère artificielle montre **le fit** dans la majeure de l'ouvreur et **un espoir de chelem**, indépendamment de ce que l'on possède à Cœur.

2 4♦. Après une intervention à la couleur, la nomination d'une nouvelle couleur à double saut est **une enchère de rencontre** promettant un bicolore 5/5 ou 6/4.

3 2♦... et pas contre ! La priorité va à **l'enchère naturelle** et celle-ci ne dénie absolument pas quatre cartes à Cœur.

4 3♥. Donnez **le plein de votre main** avec ce magnifique bicolore de 16 HLD, sans oublier qu'un contre Sputnik promet légèrement plus de jeu qu'une réponse de 1♥ en situation non compétitive (8HL contre 6HL).

5 3♦. Non, il ne s'agit pas d'une enchère de rencontre mais bien d'**un barrage naturel** et non fitté ! Sinon, que faire avec cette main ?

6 2♣. Attention, le fit direct à 3♠ ne serait pas forçant mais une simple proposition de manche avec 11-12 HLD. Vous devez donc employer **la quatrième couleur forçant** avant de fitter au palier de 3.

7 3♠. Avec ce magnifique fit par un honneur et une pièce annexe, n'ayez pas peur d'encourager votre partenaire à appeler un chelem. 3♠ est plus encourageant que 4♠, qui peut provenir d'une main très faible.

8 2♠. Lorsque l'adversaire a nommé ou suggéré deux couleurs, ce qui est le cas ici, cue-bidez la couleur tenue. Votre partenaire nommera les Sans-Atout avec l'arrêt à Cœur.

9 4♣. Ce **splinter** promet quatre atouts et une courte dans la couleur nommée dans un jeu agréable.

SOLUTIONS DES ENTAMES

10 Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
2♣	-	2♠*	-
2SA	-	3SA	-

* Quatrième couleur forçant

A ♠ D10974
♥ D73
♦ A7
♣ 852

B ♠ R4
♥ 96
♦ A1084
♣ D10832

C ♠ 972
♥ R1063
♦ A976
♣ V3

D ♠ 85
♥ D104
♦ 96432
♣ A73

A : 10 de Pique. L'entame en tête de séquence interne est prioritaire sur la quatrième meilleure.

B : 3 de Trèfle. Malgré la présence de quatre cartes dans la couleur en Sud, c'est cette dernière qui offre les meilleures perspectives.

C : 9 de Pique. Il est naturel d'entamer dans la couleur non nommée. Sélectionnez la plus forte avec trois petites cartes, en « top of nothing ».

D : 10 (ou Dame) de Cœur. Rien n'est bien enthousiasmant mais entamer dans la couleur courte du déclarant peut donner d'excellents résultats !

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

11

Don. : N - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♥	-	1♣	-
4♥	-	2♥	-

Entame : Roi de Carreau.
La défense encaisse les trois premières levées de Carreau, puis joue Trèfle.

♠ RD4
 ♥ R1083
 ♦ V43
 ♣ A76
 ♠ V9876
 ♥ 4
 ♦ A87
 ♣ 9832
 ♠ A3
 ♥ AV52
 ♦ 1062
 ♣ RD54

12

Don. : N - Vuln. : NS

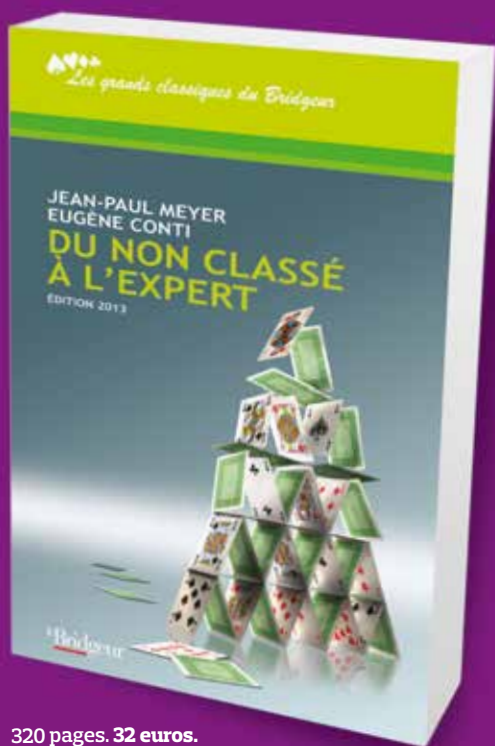
S	O	N	E
2♣	-	1♥	-
3SA	-	2♥	-

Entame : 8 de Pique.

♠ R32
 ♥ ARD52
 ♦ 954
 ♣ D8
 ♠ 9864
 ♥ V9
 ♦ R73
 ♣ 9743
 ♠ A75
 ♥ 8743
 ♦ D1082
 ♣ A5
 ♠ DV10
 ♥ 106
 ♦ AV6
 ♣ RV1062

11 Tout le problème consiste bien évidemment à ne pas perdre de levée d'atout. Ne disposant que de huit cartes dans la couleur, votre meilleure chance consiste à **tenter l'impasse à la Dame**... mais de quel côté ? Supposons les atouts répartis 3/2 : si Ouest possède la Dame de Cœur, il faudrait jouer vers le 10 et si elle est en Est, il faudrait jouer vers le Valet ! Dans ce genre de cas, qui ressemble à une devinette, pensez à une répartition 4/1 de la couleur. Si Est possède Dame-9 d'atout quatrièmes, vous pouvez vérifier qu'il est impossible d'éviter la perte d'une levée dans la couleur. Mais s'ils sont en Ouest, c'est possible **en tirant l'As** (en cas de Dame sèche) puis **en repartant du Valet**. Si Ouest couvre de la Dame, vous aurez ainsi conservé la fourchette 108 et n'aurez qu'à revenir en main pour prendre le 9 en impasse.

12 Le 8 de Pique ne peut être une quatrième meilleure car votre partenaire aurait alors une séquence dans la couleur : vous devez donc prendre de l'As et attaquer une couleur plus prometteuse pour la défense : les Carreaux. Pour y développer trois levées, vous devrez trouver un honneur en Ouest. Cette hypothèse de nécessité posée, **vous devez partir du 10** (le « pas de la porte ») afin de forcer le Valet du déclarant tout en conservant la fourchette D8 sur le 9 du mort. Si vous aviez rejoué un petit, Sud vous aurait imité et Ouest aurait dû prendre du Roi en raison du 9 présent au mort. Le déclarant aurait alors pu conserver la fourchette As-Valet sur votre Dame et tout espoir de chute se serait envolé.



320 pages. 32 euros.

le Bridgeur

MEYER - CONTI

DU NON CLASSÉ À L'EXPERT

ÉDITION 2013

POUR COMMANDER :

01 42 96 25 50

Par courrier ou dans notre boutique Le Bridgeur :
27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris

RETROUVEZ ÉGALEMENT L'ENSEMBLE DE NOS PRODUITS SUR



www.lebridgeur.com

LIVRAISON
OFFERTE
POUR LES
LECTEURS
DE L'AS DE
TRÈFLE