

LE QUIZ

> PAR PHILIPPE CRONIER

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez vous en sortir quand même !

Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

ENCHÈRES

1 ♠ R103 ♥ 5 ♦ AV94 ♣ A10762	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td>1♥</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?			1♥	2 ♠ 105 ♥ R10843 ♦ R2 ♣ RV63	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥ ?</td><td>-</td><td>1♣</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥ ?	-	1♣	-	3 ♠ A10952 ♥ A1083 ♦ RV4 ♣ 5	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠ ?</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠ ?	-	3♠	-								
S	O	N	E																																		
?			1♥																																		
S	O	N	E																																		
1♥ ?	-	1♣	-																																		
S	O	N	E																																		
1♠ ?	-	3♠	-																																		
4 ♠ AV1065 ♥ - ♦ R1093 ♣ AD62	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠ ?</td><td>3♥</td><td>-</td><td>1♥</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠ ?	3♥	-	1♥	5 ♠ RD84 ♥ A5 ♦ 92 ♣ AV983	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td></td><td>1♥</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1♥	-	6 ♠ R103 ♥ 874 ♦ AD2 ♣ R652	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>- ?</td><td>-</td><td>CONTRE</td><td>1♠</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	- ?	-	CONTRE	1♠								
S	O	N	E																																		
1♠ ?	3♥	-	1♥																																		
S	O	N	E																																		
?		1♥	-																																		
S	O	N	E																																		
- ?	-	CONTRE	1♠																																		
7 ♠ 84 ♥ V1082 ♦ A95 ♣ A1062	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥ ?</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>2♦</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥ ?	-	1♦	-			2♦	-	8 ♠ R1083 ♥ RD5 ♦ 653 ♣ D62	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠ ?</td><td>-</td><td>1♣</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>3♣</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠ ?	-	1♣	-			3♣	-	9 ♠ 43 ♥ 8 ♦ DV952 ♣ R10875	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>?</td><td>4♥</td><td>CONTRE</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?	4♥	CONTRE	-
S	O	N	E																																		
1♥ ?	-	1♦	-																																		
		2♦	-																																		
S	O	N	E																																		
1♠ ?	-	1♣	-																																		
		3♣	-																																		
S	O	N	E																																		
?	4♥	CONTRE	-																																		

ENTAMES

10 Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♠	-	2♠	-
2SA	-	4♠	-

A ♠ 853
♥ DV964
♦ 5
♣ V743

B ♠ 852
♥ 10852
♦ D6
♣ RV83

C ♠ 104
♥ RD75
♦ DV64
♣ 972

D ♠ V5
♥ D94
♦ R62
♣ D7643

JEU DE LA CARTE en face du mort

11 ♠ D5
♥ D1098
♦ DV4
♣ AD64

Don. : S - Vuln. : NS

S	O	N	E
1♥	-	3SA*	-
4♥			

* 3SA : Fit quatrième et la valeur d'une petite ouverture.

Entame : As de Pique (le 9 en Est). Ouest rejoue le Roi de Pique, puis atout. Les atouts sont 2-2.

N
O E
S

♠ 874
♥ ARV74
♦ A62
♣ V2

JEU DE LA CARTE en défense

12 ♠ AD4
♥ 86
♦ 853
♣ ADV94

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1♠	-	1♣	-
2♣	-	2♥	-
4♠			

N
O E
S

♠ 73
♥ DV1073
♦ AV2
♣ 762

Vous entamez de la Dame de Cœur, pour le 5 d'Est et l'As de Sud. Celui-ci présente le Valet de Pique, qu'Est prend du Roi pour rejouer le 7 de Carreau. Le Roi apparaît en Sud. Comment envisagez-vous la suite ?

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1

♠ R103
♥ 5
♦ AV94
♣ A10762

S

O

N

E

1♥

CONTRE

2

♠ 105
♥ R10843
♦ R2
♣ RV63

S

O

N

E

1♥

-

1♣

-

2♣

3

♠ A10952
♥ A1083
♦ RV4
♣ 5

S

O

N

E

1♠

-

3♠

-

4♠

4

♠ AV1065
♥ -
♦ R1093
♣ AD62

S

O

N

E

1♠

3♥

-

1♥

CONTRE

5

♠ RD84
♥ A5
♦ 92
♣ AV983

S

O

N

E

1♥

-

2♣

6

♠ R103
♥ 874
♦ AD2
♣ R652

S

O

N

E

-

-

CONTRE

1♠

1SA

7

♠ 84
♥ V1082
♦ A95
♣ A1062

S

O

N

E

1♥

-

1♦

-

3♦

2♦

-

8

♠ R1083
♥ RD5
♦ 653
♣ D62

S

O

N

E

1♠

-

1♣

-

3♥

3♣

-

9

♠ 43
♥ 8
♦ DV952
♣ R10875

S

O

N

E

4♥

CONTRE

-

4SA

1 Vous avez l'ouverture, vous êtes court à Cœur, vous ne pouvez pas annoncer des Trèfles si laids. **Contrez, trois cartes à Pique suffisent !**

2 Bien que votre jeu soit encourageant, 3♣, qui serait forcing de manche, vous est interdit. Pas question non plus d'utiliser la quatrième couleur. Contentez-vous de 2♣ qui, dans ce cas extrême, peut cacher cinq cartes à Cœur et 10 points.

3 4♠. Soyez optimiste avec neuf atouts et un singleton. La chance de gagner 4♠ dépend de la place des honneurs de Nord. Avec chez lui, par exemple : ♠ R864 ♥ 92 ♦ D82 ♣ A976, vous réaliserez même souvent onze levées.

4 **Contre.** D'appel, bien que vous contriez au deuxième tour. Pas question de laisser jouer 3♥ alors qu'une manche mineure est possible avec un bon fit en face.

5 Priorité à la majeure en réponse, **sauf avec un jeu fort !** Commencez par annoncer 2♣ pour explorer une manche ou un chelem dans cette couleur, vous annoncerez vos quatre cartes à Pique au tour suivant.

6 Face à un **contre de réveil** qui peut commencer à 8 ou 9 points, il faut se contenter de 1SA avec ces 12 points sans relief. Si Nord a l'ouverture, ne vous inquiétez pas, il va reparler.

7 Soutenez à 3♦, une proposition de manche justifiée par ces deux As et ces bons intermédiaires en face des six cartes à Carreau connues chez l'ouvreur.

8 3♥. Une enchère qui montre une force à Cœur sans garantir cinq cartes à Pique. Nord annoncera en priorité 3SA avec l'arrêt à Carreau.

9 Le contre de Nord est d'appel. **Ne passez donc pas** mais demandez-lui de choisir entre **les deux mineures** en annonçant 4SA.

SOLUTIONS DES ENTAMES

10 Qu'entamez-vous avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♠	-	2♠	-
2SA	-	4♠	-

A ♠ 853
♥ DV964
♦ 5
♣ V743

B ♠ 852
♥ 10852
♦ D6
♣ RV83

C ♠ 104
♥ RD75
♦ DV64
♣ 972

D ♠ V5
♥ D94
♦ R62
♣ D7643

A : 5 de Carreau, l'entame du singleton est prioritaire sur une tête de séquence (sauf As-Roi), surtout avec un jeu faible : le partenaire a des reprises !
B : 5 de Pique. Le mort n'a pas voulu jouer à Sans-atout, il a sans doute une courte. L'entame à l'atout permettra peut-être de l'empêcher de couper.
C : Roi de Cœur. Entre deux têtes de séquence, choisissez la plus forte : le Roi dans Roi-Dame mieux que la Dame de Dame-Valet ou le Valet de Valet-10.
D : 3 de Trèfle. Entamer le plus neutre possible, notre ambition ici, consiste à entamer sous l'honneur **le moins élevé et le plus long**. Trèfle, donc.

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

11

♠ D5
♥ D1098
♦ DV4
♣ AD64

N
O E
S

♠ 874
♥ ARV74
♦ A62
♣ V2

Don. : S - Vuln. : NS

S	O	N	E
1♥ 4♥	-	3SA*	-

* 3SA : Fit quatrième et la valeur d'une petite ouverture.

Entame : As de Pique (le 9 en Est).
Ouest rejoue le Roi de Pique, puis atout. Les atouts sont 2-2.

12

♠ AD4
♥ 86
♦ 853
♣ ADV94

N
O E
S

♠ 73
♥ DV1073
♦ AV2
♣ 762

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1♠ 2♣ 4♠	-	1♣ 1SA 2♥	-

Vous entamez de la Dame de Cœur, pour le 5 d'Est et l'As de Sud. Celui-ci présente le Valet de Pique, qu'Est prend du Roi pour rejouer le 7 de Carreau. Le Roi apparaît en Sud. Comment envisagez-vous la suite ?

11 Vous avez déjà donné deux Piques, il ne faut pas concéder deux levées en mineure. Vous pouvez tenter l'impasse à Trèfle puis l'impasse à Carreau, en vous plaignant de votre mauvaise fortune si les deux impasses échouent. Mais réfléchissez. Ouest, qui a passé sur votre ouverture de 1♥, détient As-Roi de Pique sans doute quatrièmes et deux petits Cœurs. Si, en plus de tout ceci, il avait eu les deux Rois mineurs, il aurait certainement contré 1♥ ! Vous en déduisez donc qu'Est possède à coup sûr un Roi mineur. Voilà qui vous permet de gagner à 100% en jouant **un petit Trèfle du mort** vers votre Valet : si Est a le Roi, c'est gagné car soit il le met, vous affranchissant trois levés de Trèfle en tout, soit il ne le met pas et il ne le fait plus. Et si Ouest prend le Valet de Trèfle du Roi, n'ayez aucune inquiétude, l'impasse au Roi de Carreau sera couronnée de succès.

12 En plus du Roi de Pique et de l'As de Carreau, il vous faut encore trouver deux levées pour battre 4♠. Est n'a pas le Roi de Cœur, il l'aurait encaissé avant d'attaquer les Carreaux. Peut-être peut-on faire deux autres Carreaux ? **Certainement pas !** Si Sud avait possédé seulement le Roi de Carreau troisième, il aurait couvert d'une autre carte (qu'il possède forcément, ne serait-ce que le 8), que le Roi sur le retour du 7. Une seule solution, il faut trouver le Roi de Trèfle en face. Du coup, au cas probable où Sud ait Roi-Dame de Carreau, vous devez **laisser passer** le Roi. Vous ferez ainsi deux levées à Carreau quand Est rejouera la couleur après le Roi de Trèfle.



250 pages. 28 euros.

le Bridgeur

LIVRAISON
OFFRTE
POUR LES
LECTEURS
DE L'AS DE
TRÈFLE

LE NOUVEAU BESSIS-LÉBELY BIEN ENCHÉRIR EN DÉFENSE

POUR COMMANDER :

01 42 96 25 50

Par courrier ou dans notre boutique Le Bridgeur :
27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris

RETROUVEZ ÉGALEMENT L'ENSEMBLE DE NOS PRODUITS SUR



www.lebridgeur.com