

JEU EN FACE DU MORT L'ADVERSAIRE DANGEREUX À SANS-ATOUT

Adversaire dangereux ? Pure redondance, un adversaire étant dangereux par définition ! Dans notre beau jeu cette expression aura un sens un peu différent : on appelle « adversaire dangereux » celui des deux flancs, s'il existe, qui est le seul à pouvoir mettre le contrat en péril. Une fois le danger repéré et l'adversaire bien identifié, quelles sont les parades à mettre en œuvre ? C'est ce que nous allons voir ensemble en nous consacrant aux contrats à Sans-Atout.

Un exemple précis :

♠ RV4
 ♥ D109
 ♦ 75
 ♣ AD1093
 ♠ 973
 ♥ R75
 ♦ AV1092
 ♣ 74
 ♠ AD105
 ♥ AV83
 ♦ RD4
 ♣ V8

N	E
O	S

IMP. Don. : S - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
1SA	-	3SA	

Entame : Valet de Carreau.

Est fournit le 3 de Carreau en pair impair. Le déclarant prend du Roi. Il se compte sept levées de tête et constate que n'importe laquelle de ses deux couleurs de manœuvre (Cœur et Trèfle) fournirait à coup sûr les deux plis manquants. Il suffit d'une banale impasse d'affranchissement. Où est donc le problème ? Fabriquer une neuvième levée c'est bien mais il faut aussi interdire aux flancs d'en faire cinq. Pour battre 3SA, les flancs n'ont qu'une solution : prendre la Dame de Carreau en impasse. Ils ont donc besoin qu'Est prenne la main. Ouest ne peut rien faire sans l'aide préalable de son partenaire. Est est donc bien notre adversaire dangereux même si pour finir c'est Ouest qui consommerait la chute avec sa couleur longue. Le déclarant doit fabriquer ses levées en « évitant » Est. Ici il monte au mort à Pique et présente la Dame de Cœur. Ouest prend du Roi et rejoue Trèfle. Sud assure alors son contrat en prenant de l'As.

À VOUS DE JOUER !

1

♠ 5
 ♥ AD6
 ♦ 876
 ♣ AD7632
 ♠ AV3
 ♥ R42
 ♦ A5432
 ♣ R9

N	E
O	S

IMP. Don. : S - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
1SA	-	2♠	-
3♣	-	3♥*	-
3SA			

* Courte à Pique

Entame : 6 de Pique.

Est fournit la Dame.
Montrez votre technique en vous inspirant de notre donne exemple.

2

♠ A54
 ♥ D73
 ♦ A432
 ♣ R103
 ♠ 87
 ♥ AR82
 ♦ R75
 ♣ AV92

N	E
O	S

IMP. Don. : S - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
1SA	-	3SA	

Entame : 6 de Pique.

Prenez vos meilleures chances de gagner cette manche vulnérable.

3

♠ A842
 ♥ A532
 ♦ 953
 ♣ 86
 ♠ R7
 ♥ R76
 ♦ ARV102
 ♣ A53

N	E
O	S

IMP. Don. : S - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
2SA	-	3SA	

Entame : 4 de Trèfle.

Ouest entame du 4 de Trèfle.
Est fournit la Dame.

4

♠ 74
 ♥ A10742
 ♦ AV72
 ♣ V8
 ♠ AR5
 ♥ V3
 ♦ D1094
 ♣ RD106

N	E
O	S

IMP. Don. : S - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
1SA	2♥	2♦	-
	-	3SA	

Entame : 6 de Pique.

Est fournit le Valet.
Votre double arrêt ne doit pas vous empêcher d'être vigilant.

À VOUS DE JOUER !

5

♠ A 10 6
♥ 7 4
♦ RV 4 3
♣ A 7 6 2

N		E
O		S

♠ R 5
♥ AV 6
♦ A 8 7 5 2
♣ R 5 3

IMP. Don. : N - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
1SA	-	3SA	

Entame : 5 de Cœur.
Est fournit Le Roi.
Prévoyez la suite et décidez si vous prenez ou non l'entame.

6

♠ AD 6
♥ 7 5 4 3
♦ A 8
♣ 9 5 4 2

N		E
O		S

♠ R 7 5
♥ A 10
♦ R 7 6 5
♣ AR 6 3

IMP. Don. : S - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
1SA 2♦	- -	2♣ 3SA	-

Entame : 6 de Cœur.
Est fournit la Dame.
Faut-il s'en remettre à la bonne fortune ?

SOLUTIONS

1 C'est en tenant compte du Valet de Pique que vous avez dit 3SA. Mettez votre jeu de la carte à la hauteur de vos enchères. Prenez la Dame de Pique ; vous avez sous les yeux le Valet de Pique second que nous appellerons « arrêt positionnel ». Vous avez aussi assis à votre droite l'adversaire dangereux. Il faudrait fabriquer les levées de Trèfle en évitant que la main n'aille en Est. Montez au mort et jouez Trèfle vers le 9. Bien entendu vous avez noté que 5 levées de Trèfle suffisent et que vous jouez en IMP. Cette manœuvre d'évite est aussi un jeu de sécurité dont il faudrait absolument se dispenser en tournoi par paires. C'est « l'affranchissement orienté ».

La main d'Ouest : ♠ R 10 8 6 2 ♥ 10 8 7 5 3 ♦ V 9 ♣ 10.

La main d'Est : ♠ D 9 7 4 ♥ V 9 ♦ RD 10 ♣ V 8 5 4.

2 Même si les Cœurs ne sont pas répartis 3-3, ni les Piques 4-4, vous pouvez encore gagner en « ratant » la Dame de Trèfle ! Les trois levées de Trèfle qui vous sont dues suffisent. Commencez par laisser passer les deux premiers Piques. Rentrez en main à Cœur et faites l'impasse forcante à Trèfle contre Ouest. Au pire cette impasse échoue, mais vous avez évité l'adversaire dangereux. C'est « l'impasse orientée ».

La main d'Ouest : ♠ RV 9 6 3 ♥ 6 5 ♦ 10 9 8 6 ♣ 7 4.

La main d'Est : ♠ D 10 2 ♥ V 10 9 4 ♦ DV ♣ D 8 6 5.

3 Quelle est la seule arme dont pourrait disposer nos adversaires sur cette donne ? Une couleur au moins cinquième à Trèfle. Parler d'adversaire dangereux c'est sous entendre que l'un des deux flancs est inoffensif. Commencez donc par neutraliser le partenaire de l'entameur en laissant passer les deux premiers Trèfles, puis tentez d'éviter l'entameur par un jeu de sécurité en tirant As - Roi de Carreau ; quatre levées y suffisent et puisque vous jouez en IMP, vous acceptez de bon cœur de diminuer vos chances d'en faire cinq pour augmenter vos chances d'éviter Ouest et de gagner ainsi votre contrat.

La main d'Ouest : ♠ D 10 9 5 ♥ 8 4 ♦ D 4 ♣ RV 9 4 2.

La main d'Est : ♠ V 6 3 ♥ DV 10 9 ♦ 8 7 6 ♣ D 10 7.

4 Révisons nos classiques : les Piques ne sont pas 4-4 et le Roi de Carreau est en Est. Comment sait-on tout cela ? C'est ce que l'on appelle les hypothèses de crainte. Pour lutter contre Est, le déclarant se débrouillera pour qu'il n'ait plus de Pique quand il prendra la main, pure routine. Avec quelle carte Ouest pourrait-il prendre la main ? L'As de Trèfle. Il suffit de l'obliger à se servir de cet As tant que ses Piques ne sont pas encore maîtres. Le bon minutage : prenez l'entame et affranchissez vos Trèfles. Ouest insiste à Pique, vous laissez passer une fois et prenez le suivant. L'échec de l'impasse à Carreau n'est plus un souci. Vous avez désarmé d'abord la main dangereuse (longue). Bravo. En jouant d'abord Carreau, vous chutez.

La main d'Ouest : ♠ D 10 8 6 3 ♥ D 8 6 ♦ 8 5 ♣ A 4 3.

La main d'Est : ♠ V 9 2 ♥ R 9 5 ♦ R 6 3 ♣ 9 7 5 2.

5 Cette fois c'est un peu plus compliqué ; deux idées se présentent en effet à votre esprit fécond.

1- Prendre l'entame et garder un arrêt positionnel comme déjà vu. Ouest serait alors inoffensif et Est dangereux.

2- Laisser passer deux fois comme déjà vu aussi. Est serait alors inoffensif et Ouest dangereux.

Quel homme allez-vous élire au poste d'adversaire dangereux ? Celui qu'il est possible d'éviter tout en établissant ses levées. Ne prenez que le troisième coup de Cœur, Est n'a plus d'arme. Jouez ensuite As de Carreau et Carreau vers le Valet : vous évitez Ouest. Échangez Valet et 2 de Carreau, il faut alors adopter l'autre tactique.

La main d'Ouest : ♠ V 8 3 ♥ D 10 8 5 2 ♦ D 10 6 ♣ V 9.

La main d'Est : ♠ D 9 7 4 2 ♥ R 9 3 ♦ 9 ♣ D 10 8 4.

6 Les Trèfles sont 3-2 : hypothèse de nécessité. Les Cœurs ne sont pas 4-3 : hypothèse de crainte. Et maintenant ? Laisser passer l'entame pour désarmer Est, c'est l'enfance de l'art. Et pour éviter Ouest ? Espérer qu'il est doubleton Trèfle ? Il y a mieux à faire. Montez au mort deux fois pour jouer Trèfle vers vos honneurs. Quand Est produira la Dame, laissez-lui la levée. Il s'agit d'un « Baiser à la Reine ».

La main d'Ouest : ♠ 10 8 ♥ RV 9 6 2 ♦ 10 9 4 ♣ V 10 8.

La main d'Est : ♠ V 9 4 3 2 ♥ D 8 ♦ DV 3 2 ♣ D 7.