

JEU DE LA CARTE

LA PROMOTION D'ATOUT

> PAR JEAN-PAUL
BALIAN

Lorsque vous ne trouvez pas assez de levées d'honneurs pour faire chuter le contrat, il faut songer à créer des levées avec vos atouts. La réalisation de coupes en flanc est bien entendu un des moyens permettant d'atteindre cet objectif. Ce n'est pas le seul et les techniques de promotion d'atout (rendre maître un atout qui ne l'était pas) font partie intégrante de cette stratégie.

♠ AR
♥ D1072
♦ D96
♣ ARV2

♠ V32
♥ 96
♦ R52
♣ 108743

♠ 74
♥ ARV3
♦ V1084
♣ 965

♠ D109865
♥ 854
♦ A73
♣ D

N	E
O	S

	S	O	N	E
1♠	-	-	1♣	-
4♠	-	-	2SA	-

Entame : 9 de Cœur.

Est réalise les trois premières levées avec le Valet le Roi et l'As. Ouest doit défausser le 2 de Carreau **pour refuser la couleur**. Certes, il possède le Roi et il est possible que celui-ci fasse une levée, mais **il est certain qu'un quatrième tour de Cœur fera chuter le déclarant** : si Sud coupe petit, Ouest surcoupe du Valet et si Sud préfère couper de la Dame, Ouest réalisera ensuite son Valet d'atout troisième, devenu imprenable.

VOUS ÊTES PRÊT ? À VOUS DE JOUER !

.....

JEU N°1

♠ ARD3
♥ 7
♦ R654
♣ RV102

N	E
O	S

♠ V96
♥ 84
♦ ADV82
♣ A75

	S	O	N	E
4♥	-	-	1♦	-

Ouest entame du 9 de Carreau pour votre Valet. Vous encaissez l'As et tout le monde fournit. Que rejouez-vous ?

.....

JEU N°2

♠ AD8
♥ 63
♦ D9653
♣ RD2

♠ 764
♥ D752
♦ 8
♣ 109863

N	E
O	S

	S	O	N	E
1♥ 4♥	-	-	1♦ 1SA	- 2♦

Vous entamez du 8 de Carreau. Est fait la première levée du 10 et rejoue le Roi que Sud coupe du Valet de Cœur. Quel est votre plan ?

LES SOLUTIONS

JEU N°1

Vous voyez qu'il est possible de promouvoir une levée d'atout si votre partenaire possède le Roi sec, la Dame seconde ou le Valet troisième. Mais **il faut au préalable encaisser l'As de Trèfle**. Sans cette précaution, Sud pourrait défausser son Trèfle perdant en laissant courir le retour Carreau jusqu'au Roi maître du mort et vous ne réaliseriez que deux Carreaux et un atout. Encaisser ses levées maîtresses avant d'essayer une promotion d'atout est une précaution souvent indispensable.

La main de Sud : ♠ 85 ♥ ARV109632 ♦ 107 ♣ 4.

et celle d'Ouest : ♠ 10742 ♥ D5 ♦ 93 ♣ D9863.

JEU N°2

Une règle simple en matière de promotion d'atout consiste à **ne jamais surcouper avec un atout que l'on fera naturellement**. Ici, vous êtes certain de réaliser la Dame et vous devez donc défausser (mais vous auriez bien entendu surcoupé du 7 si Sud avait coupé du 4 par exemple). Sud va poursuivre par l'As (le 8 en Est), le Roi et le 10 de Cœur. Prenez de votre Dame et rejouez Trèfle pour donner la main à votre partenaire. Lorsque celui-ci joue un nouveau Carreau, il vous reste le 7 d'atout derrière 94 de Sud : si Sud coupe du 4, vous surcoupez et s'il coupe du 9, votre 7 est promu au rang d'atout maître ! Notez que si vous aviez surcoupé de la Dame et rejoué Trèfle pour recevoir un nouveau tour de Carreau, Sud aurait coupé du 10 et purgé vos atouts restants avec son As, son Roi et son 9. La main de Sud : ♠ R52 ♥ ARV1094 ♦ 4 ♣ V74. et celle d'Est : ♠ V1093 ♥ 8 ♦ ARV1072 ♣ A5.