

JEU DE LA CARTE LE MORT INVERSÉ

> PAR JEAN-PAUL
BALIAN

Qui coupe de sa main longue s'appauvrit, comme chacun sait. Sauf si le nombre de coupes effectuées de la main longue est tel que celle-ci finit par devenir plus courte que la main courte. Le nombre de levées générées par la couleur d'atout s'en trouvera alors augmenté, à condition toutefois que les atouts de la main courte soient assez conséquents !

<p>♠ AR2 ♥ D108 ♦ V75 ♣ A643</p>	<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>♠ DV109 ♥ 76 ♦ R10 ♣ D10875</p>	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♦</td><td>-</td><td>4♥</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	-	2♣	-	2♦	-	4♥	-
N	E																		
O	S																		
S	O	N	E																
1♥	-	2♣	-																
2♦	-	4♥	-																
<p>♠ 876 ♥ 543 ♦ D986 ♣ RV9</p>		<p>♠ 543 ♥ ARV92 ♦ A432 ♣ 2</p>																	

Entame : atout.
Il y a neuf levées de tête. L'entame atout ne permet plus de couper le quatrième Carreau au mort, la défense étant à même de rejouer atout chaque fois qu'elle prendra la main. En dehors de l'espoir de trouver les Carreaux répartis 3-3, il est possible de réaliser dix levées en coupant trois Trèfles en main. Comptons : deux Piques, trois atouts du mort, l'As de Carreau, l'As de Trèfle et trois coupes en main. Atout pris au mort donc, As de Trèfle et Trèfle coupé gros, Pique pour le Roi, Trèfle coupé gros, Pique pour l'As et dernier Trèfle coupé gros. Il ne reste plus qu'à jouer atout pour le mort, à extraire le dernier atout et à réaliser l'As de Carreau. De la sorte, **nul besoin d'un partage 3-3 des Carreaux.**

VOUS AVEZ COMPRIS LE PRINCIPE ? À VOUS DE JOUER !

1

<p>♠ R108 ♥ 963 ♦ A53 ♣ A865</p>	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>3♦</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♣</td><td>-</td><td>4♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>4SA</td><td>-</td><td>5♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>6♠</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	2SA	-	3♦	-	3♠	-	4♣	-	4♦	-	4SA	-	5♣	-	6♠	-	-	-
S	O	N	E																						
1♠	-	2SA	-																						
3♦	-	3♠	-																						
4♣	-	4♦	-																						
4SA	-	5♣	-																						
6♠	-	-	-																						
<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>♠ ADV97 ♥ AR5 ♦ RD87 ♣ 9</p>																				
N	E																								
O	S																								

Ouest entame du Roi de Trèfle. Il ne vous manque qu'une levée.

2

<p>♠ A3 ♥ V98 ♦ A642 ♣ ADV4</p>	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♥</td><td>-</td><td>3♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>3♥</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♦</td><td>-</td><td>4SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>5♠</td><td>-</td><td>5SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>7♥</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	2♣	-	2♥	-	3♦	-	3♥	-	3♠	-	4♦	-	4SA	-	5♠	-	5SA	-	7♥	-	-	-
S	O	N	E																										
1♠	-	2♣	-																										
2♥	-	3♦	-																										
3♥	-	3♠	-																										
4♦	-	4SA	-																										
5♠	-	5SA	-																										
7♥	-	-	-																										
<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>♠ RDV109 ♥ ARD103 ♦ 8 ♣ 75</p>																								
N	E																												
O	S																												

Ouest entame de la Dame de Carreau. Il serait dommage de tout faire reposer sur la réussite de l'impasse au Roi de Trèfle...

3

<p>♠ RV98 ♥ DV5432 ♦ AR ♣ 7</p>	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♣</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>6♠</td><td>-</td><td>4♦</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1♥	-	4♣	-	3♠	-	6♠	-	4♦	-
S	O	N	E														
1♠	-	1♥	-														
4♣	-	3♠	-														
6♠	-	4♦	-														
<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>♠ AD1062 ♥ - ♦ 8743 ♣ AD106</p>												
N	E																
O	S																

Ouest entame atout et Est fournit.

4

<p>♠ 54 ♥ 432 ♦ A762 ♣ RV98</p>	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>2♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>2SA</td><td>-</td><td>3♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♥</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	-	2♥	-	2SA	-	3♣	-	4♥	-	-	-
S	O	N	E														
1♥	-	2♥	-														
2SA	-	3♣	-														
4♥	-	-	-														
<table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>♠ AV3 ♥ A9876 ♦ 8 ♣ AD104</p>												
N	E																
O	S																

Ouest entame du Roi d'atout, rendant bien fragile votre espoir de couper un Pique de la main courte ! Il va falloir trouver un plan B...

À VOUS DE JOUER !

5

♠ A875
♥ R98
♦ 654
♣ A82

	N	
O		E
	S	

Une séquence un peu poussée vous a conduit à déclarer le contrat de 7♥. Ouest entame de la Dame de Carreau. C'est le moment de justifier votre optimisme à l'enchère par un jeu de la carte impeccable !

♠ 4
♥ ADV54
♦ AR8
♣ RDV7

6

♠ A102
♥ R109
♦ AV3
♣ RDV10

	S	O	N	E
			1♣	-
1♥	-	-	2SA	-
3♦	-	-	3♥	-
4♦	-	-	4♠	-
6♥				

♠ 754
♥ ADV863
♦ RD64
♣ -

Ouest entame du Roi de Pique. Vous avez onze levées et plusieurs possibilités pour la douzième. Comment procédez-vous ?

SOLUTIONS

1 On peut certes tenter une manœuvre de Guillemard (deux tours d'atout puis les Carreaux en espérant la couleur répartie 3-3 ou quatre Carreaux dans la main du dernier atout), mais il y a bien mieux : **un mort inversé qui ne nécessite qu'un partage 3-2 des atouts (68%)**. Pour ce faire, vous avez besoin de quatre remontées, trois pour couper les Trèfles et une dernière pour aller purger les atouts. Elles y sont avec les deux As mineurs et deux remontées à l'atout. Allez-y : As de Trèfle et Trèfle coupé gros, atout pour le mort, Trèfle coupé gros, atout pour le mort, Trèfle coupé gros, Carreau pour l'As puis le dernier atout avant d'encaisser les Carreaux et les Cœurs. La main d'Ouest : ♠ 642 ♥ D872 ♦ 96 ♣ RDV4.

2 Vous préférez à juste titre un mort inversé à l'impasse contre le Roi de Trèfle car le pourcentage de réussite est supérieur (68% pour le nécessaire partage 3-2 des atouts contre 50% pour l'impasse), mais comme vous disposez au mort d'une rentrée de plus que nécessaire (cinq sous la forme des trois As et des deux remontées à l'atout), **vous allez pouvoir en profiter pour vérifier le partage des atouts avant de raccourcir une deuxième fois la main longue**. As de Carreau et Carreau coupé de l'As, Roi de Cœur et Cœur pour le 8. Si les deux flancs fournissent, vous poursuivez votre mort inversé. Mais si vous rencontrez un partage 4-1 comme ici, **purgez les atouts d'Est et tentez l'impasse Trèfle**. La main d'Ouest : ♠ 8742 ♥ 2 ♦ DV107 ♣ R832.

3 Sans entame atout, il aurait été simple d'encaisser vos trois levées mineures et de finir en double coupe intégrale. Après cette entame, il est certes possible de tenter l'impasse au Roi de Trèfle (50%) et de finir comme précédemment (quatre levées d'honneurs plus huit levées d'atout). Mais il y a mieux à faire : **établir les Cœurs par la coupe en espérant un partage 4-3 - 62% de chances**. Prenez l'entame Pique au mort, coupez un Cœur, remontez au mort à Carreau, coupez un deuxième Cœur, remontez encore à Carreau et coupez un nouveau Cœur de l'As d'atout. Si les Cœurs sont 4-3, il ne reste plus qu'à prendre votre dernier Pique d'un atout supérieur du mort, à purger le dernier atout adverse et à concéder un Cœur aux adversaires : le mort est maître. Si les Cœurs s'avéraient 5-2 (ou pire), il vous resterait une chance : remonter au mort en coupant un Carreau, réussir l'impasse Trèfle, encaisser l'As et terminer en double-coupe. La main d'Est : ♠ 7 ♥ AR109 ♦ D1062 ♣ 8543.

4 L'entame atout vous prive ici d'une coupe à Pique au mort. Il va falloir de toute façon trouver les atouts répartis 3-2. Il sera possible de réaliser un Pique, quatre atouts, dont trois en réalisant des coupes Carreau en main, l'As de Carreau et quatre levées de Trèfle. **Laisser passer l'entame, afin d'extraire les atouts illégitimes de la défense**. Supposons qu'Ouest rejoue atout. Dès qu'Est fournit, votre contrat est sur table. Vous prenez de l'As et enchaînez par l'As de Carreau et Carreau coupé, Trèfle pour le mort et Carreau coupé, Trèfle pour le mort et Carreau coupé. Vous finissez en encaissant vos Trèfles maîtres et votre As de Pique. Si Ouest surcoupe un Carreau ou coupe un Trèfle maître, il réalisera cette levée "avec son argent" et vous ferez une levée avec le 4 de Cœur du mort en échange. La main d'Ouest : ♠ R1096 ♥ RDV ♦ R54 ♣ 532.

5 Vous avez douze levées de tête et deux voies pour la treizième : une pseudo manœuvre de Guillemard (deux tours d'atout puis quatre tours de Trèfle en défaussant un Carreau pour couper le troisième Carreau au mort (ce qui nécessite de trouver au moins quatre Trèfles dans la main qui possède le dernier atout, une bien mauvaise probabilité) ou réaliser un mort inversé en coupant trois Piques en main. Ce dernier plan nécessite quatre remontées au mort : les deux As et deux à l'atout. **Ce qui va vous amener à formuler l'hypothèse de nécessité du 10 de Cœur en Ouest** (second ou troisième). As de Carreau donc, As de Pique et Pique coupé gros, Trèfle pour l'As, Pique coupé gros, atout pour le 8, Pique coupé gros, atout pour le 9 et purge du dernier atout avant d'encaisser vos Trèfles et votre Carreau ! La main d'Ouest : ♠ RV6 ♥ 1072 ♦ DV1092 ♣ 109.

6 Votre contrat est sur table avec les atouts 2-2 : vous pourrez défausser un Pique du mort sur un Carreau et couper ensuite un Carreau de la main courte. En cas de partage 3-1 des atouts (50% des cas, quand même), vous trouverez votre septième levée d'atout en effectuant quatre coupes à Trèfle de votre main, en Sud. Pour ce faire, il vous faudra cinq remontées au mort (une de plus que le nombre de coupes à effectuer), bien présentes avec l'As de Pique, l'As et le Valet de Carreau et deux à l'atout. Le bon déroulement : As de Pique, Trèfle coupé, Cœur pour le 9, Trèfle coupé maître, Cœur pour le 10, Trèfle coupé maître, Carreau pour le Valet, Trèfle coupé maître, Carreau pour l'As, Roi de Cœur pour purger le dernier atout avant de réaliser le Roi et la Dame de Carreau. La main d'Ouest : ♠ RDV9 ♥ 754 ♦ 98 ♣ A987.