

ENCHÈRES À DEUX

LA RÉPONSE DE 1SA À L'OUVERTURE

> PAR JEAN-CHRISTOPHE QUANTIN

Cette réponse est l'une des plus fréquentes, si ce n'est la plus utilisée. Sa définition ne sera pas exactement la même suivant que l'ouverture est mineure ou majeure. Nous allons donc étudier les deux cas successivement.

Que dit le S.E.F sur la réponse de 1SA à l'ouverture de 1 en mineure ?

Il dit que « Cette enchère est limitée et non forcing. Elle dénie la présence d'une majeure quatrième. La réponse de 1SA garantit de 6 à 10 points HL sur l'ouverture de 1♦ et de 8 à 10 points HL sur l'ouverture de 1♣. »

Pour quelles raisons cette réponse est-elle définie ainsi ?

Elle est limitée car comprise dans la fourchette 6-10HL (voir plus loin) et non forcing parce que le partenaire peut très bien passer. C'est la forme et la force de la main de l'ouvreur qui fera qu'il reparte ou non.

Comme il est impératif de nommer une majeure quatrième sur une ouverture en mineure, la réponse de 1SA exclut de facto que l'on en possède une.

La différence dans le minimum de points en réponse vient du fait que sur l'ouverture de 1♣, un déclarant qui ne détiendrait pas 8 points HL pourrait toujours enchérir 1♦, même éventuellement dans trois cartes (par exemple avec ♠ 1076 ♥ A73 ♦ D74 ♣ 9864).

Cette réponse garantit-elle que la main est d'une forme régulière ?

Après l'ouverture de 1♣, la main sera forcément régulière.

En effet, sur celle-ci, le répondant a la possibilité de nommer n'importe quelle couleur, notamment 1♦.

Donc, il n'y aurait aucune explication à ce que le répondant détienne un singleton, voire même un doubleton.

Maintenant, imaginons que le répondant détienne ♠ V64 ♥ 1076 ♦ 2 ♣ RD10753. Sur l'ouverture de 1♦, il ne peut ni répondre 1♥, ni répondre 1♠, faute d'une couleur quatrième, ni déclarer 2♣, faute d'un nombre suffisant de points. Il ne peut donc que dire 1SA, en dépit de la présence d'un singleton.

La réponse de 1SA sur l'ouverture de 1 en majeure

Cette fois, le S.E.F dit « Elle indique au moins 6 points HL, au maximum 10 points H et une main avec laquelle un soutien est impossible ainsi qu'un changement de couleur. »

Pourquoi cette fourchette de points ?

Le minimum de 6 points HL est statistiquement celui qui permet encore de réaliser une manche, l'ouvreur pouvant parfaitement détenir 20 ou 21 points H. Le maximum de 10 points H s'explique par le fait qu'avec 11 points H, le répondant est censé faire une enchère encourageante.

Pourquoi un soutien de la majeure d'ouverture serait-il impossible ?

Tout simplement parce que la main ne détient pas plus de deux cartes dans cette couleur ! On ne peut donc pas soutenir le partenaire puisqu'il faudrait au moins trois cartes pour le faire.

Pourquoi un changement de couleur serait-il impossible ?

Parce que si l'on détient bien une couleur qui le permettrait, on ne possède pas assez de points pour produire une enchère au palier de 2 (qui garantit au moins 11H ou 12 HL)

Que peut-on déduire de tout cela quant à la forme de la main ?

On comprend alors que la réponse de 1SA est une réponse par défaut, une enchère qu'on est contraint de produire quand on ne peut rien dire d'autre. C'est le fameux « Sans-Atout poubelle » ! À partir de là, on voit bien que la main peut parfaitement être très irrégulière. C'est la plupart du temps le nombre de points insuffisant (pour faire une enchère naturelle au palier de 2) qui imposera la réponse de 1SA.

À VOUS DE JOUER !

1	♠ D32 ♥ 974 ♦ AD5 ♣ V875	2	♠ R54 ♥ D83 ♦ RV975 ♣ 43																
	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th style="background-color: #d3d3d3;">S</th> <th style="background-color: #d3d3d3;">O</th> <th style="background-color: #d3d3d3;">N</th> <th style="background-color: #d3d3d3;">E</th> </tr> <tr> <td>?</td> <td></td> <td>1♦</td> <td>-</td> </tr> </table>	S	O	N	E	?		1♦	-		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th style="background-color: #d3d3d3;">S</th> <th style="background-color: #d3d3d3;">O</th> <th style="background-color: #d3d3d3;">N</th> <th style="background-color: #d3d3d3;">E</th> </tr> <tr> <td>?</td> <td></td> <td>1♣</td> <td>-</td> </tr> </table>	S	O	N	E	?		1♣	-
S	O	N	E																
?		1♦	-																
S	O	N	E																
?		1♣	-																

À VOUS DE JOUER !

3	♠ 76 ♥ V75 ♦ 5 ♣ AV87543	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td></td> <td>1♦</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1♦	-
S	O	N	E							
?		1♦	-							
4	♠ 764 ♥ 54 ♦ AV75 ♣ R984	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td></td> <td>1♥</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1♥	-
S	O	N	E							
?		1♥	-							
5	♠ 432 ♥ R43 ♦ R976 ♣ DV7	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td></td> <td>1♠</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1♠	-
S	O	N	E							
?		1♠	-							
6	♠ 8763 ♥ 5 ♦ AD105 ♣ V1075	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td></td> <td>1♥</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1♥	-
S	O	N	E							
?		1♥	-							
7	♠ 4 ♥ V10764 ♦ 42 ♣ R10876	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td></td> <td>1♠</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1♠	-
S	O	N	E							
?		1♠	-							
8	♠ 7 ♥ - ♦ RV8754 ♣ D106532	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>?</td> <td></td> <td>1♥</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	?		1♥	-
S	O	N	E							
?		1♥	-							

SOLUTIONS

1 1SA : Evidemment ! la main correspond parfaitement aux deux critères de base : pas de majeure quatrième et une force comprise entre 6 et 10 points HL.

2 1♦ : faites attention à ne pas négliger les Carreaux et à les nommer au palier de 1 dès que vous possédez cinq cartes. Ainsi, la réponse de 1SA sur l'ouverture de 1♣ garantira toujours au moins trois cartes à Trèfle (main 3-3-4-3) et la plupart du temps quatre cartes.

3 1SA : vous possédez bien sept cartes à Trèfle mais êtes loin du compte pour ce qui est des points d'honneurs indispensables pour un changement de couleur au palier de 2 (11 points H).

4 1SA : aucun autre choix possible ni souhaitable. Ici, la main est régulière. Nous verrons que ce sera très loin d'être toujours le cas.

5 2♠ : prenez garde à ne jamais occulter un soutien au palier de 2 dans la majeure d'ouverture. Celui-ci est prioritaire, quelle que soit la forme de la main par ailleurs. Ne mettez pas votre camp sur de mauvais rails en répondant 1SA.

6 1♠ : de la même façon que vous ne devez pas cacher un soutien, vous ne devez pas non plus taire la présence de quatre cartes à Pique en réponse à l'ouverture de 1♥. Et si la main comporte à la fois quatre ou cinq cartes à Pique et un soutien à Cœur, me direz-vous ? Le soutien à 2♥ doit l'emporter.

7 1SA : bien sûr, on peut toujours envisager de passer avec une main aussi faible. Mais la perspective de découvrir une autre couleur doit inciter à répondre 1SA. Si le partenaire détient quatre cartes à Cœur ou à Trèfle, il va les nommer et un bien meilleur contrat que 1♠ sera découvert. On peut même réaliser une manche assez facilement.

8 1SA : le cas est extrême mais le répondant ne peut rien dire d'autre, notamment pas un changement de couleur au palier de 2. Le mieux qu'il doit espérer, c'est que le partenaire reparle et qu'un fit en mineure soit découvert. Répondre 1SA avec une chicane et un singleton est peu naturel mais c'est l'enchère qui place au mieux le camp de l'ouvreur dès que l'ouvreur ne passe pas (à part un antipathique 3♥, bien sûr).