

ENCHÈRES À DEUX LES DÉVELOPPEMENTS APRÈS L'OUVERTURE DE 2SA

> PAR JEAN-CHRISTOPHE
QUANTIN

Définissons d'abord l'ouverture de 2SA.

Le S.E.F. définit ainsi l'ouverture de 2SA : 20 ou 21 points H, main régulière sans majeure cinquième convenable.

Les distributions appropriées sont identiques à celles qui conviennent à l'ouverture de 1SA (4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2). On pourra cependant détenir une mineure sixième (6-3-2-2) ou une main bicolore constituée d'une mineure cinquième et d'une majeure quatrième. Le S.E.F. autorise même la présence d'une majeure cinquième, contrairement à l'ouverture de 1SA, sous réserve qu'elle soit de mauvaise qualité. Cette « dérogation » permet d'éviter l'ouverture de 1♥ ou de 1♠ avec des mains trop fortes et régulières. De plus, elle évite d'être contraint d'ouvrir de 2♣ fort indéterminé et de redemander à 2♥ ou à 2♠ avec des couleurs de qualité douteuse.

Quelles sont les réponses à l'ouverture de 2SA ?

Le répondant utilisera les mêmes réponses qu'après l'ouverture de 1SA (décalées d'un palier) :

3♣ : Stayman. / 3♦ : Texas pour les Cœurs. / 3♥ : Texas pour les Piques. / 3♠ : Texas pour les Trèfles. / 3SA : pour les jouer. / 4♣ : Texas pour les Carreaux. / 4♦ : bicolore majeur 5-5 limité à la manche. / 4♥ : enchère naturelle, conclusion. / 4♠ : enchère naturelle, conclusion. / 4SA : enchère quantitative.

Le minimum en points H pour faire un Stayman est de 4. Il peut même être un peu plus bas si le répondant possède un 5-4 majeur.

Comme après l'ouverture de 1SA, le Texas majeur peut être fait avec zéro point, dans l'espoir de jouer une meilleure partielle en majeure qu'à Sans-Atout. Le Texas mineur ne devra être utilisé qu'avec des mains possédant un espoir de chelem. Avec des jeux plus faibles, c'est la conclu-

sion à 3SA qui s'imposera. L'enchère de 3SA sur 2SA sera faite avec des mains sans majeure quatrième dans une zone allant de 4 à 11H. Mais à partir de 9-10H, si la main comporte une mineure longue, le répondant pourra (ou devra, suivant les cas) utiliser le Texas mineur.

L'enchère de 4♦ montre cinq cartes à Cœur et cinq cartes à Pique. L'ouvreur choisira la majeure qu'il préfère, sans dépasser le palier de 4, la main du répondant pouvant être très faible (à partir de zéro point !).

Les enchères de 4♥ et de 4♠ sont des conclusions. Le répondant préfère jouer de sa main pour une raison qui le regarde (d'où la non-utilisation du Texas). En aucun cas l'ouvreur n'a le droit de reparler. Après tout, le répondant peut très bien posséder zéro point (voir exemple plus loin). L'enchère quantitative de 4SA s'effectuera avec un jeu régulier sans majeure quatrième (sinon, le Stayman est prioritaire). Elle garantit environ 12H.

Comment l'ouvreur répond-il au Stayman ?

Les réponses sont exactement les mêmes que celles utilisées après un Stayman sur l'ouverture de 1SA.

3♦ : pas de majeure 4^e. / 3♥ : quatre cartes à Cœur sans quatre cartes à Pique. / 3♠ : quatre cartes à Pique sans quatre cartes à Cœur. / 3SA : les deux majeures quatrièmes.

Une convention indispensable : le chassé-croisé.

En réponse à l'ouverture de 2SA, vous possédez cinq cartes dans une majeure et quatre cartes dans l'autre. Vous devez tout à la fois déterminer la couleur d'atout (fit 4-4, 5-3 ou 5-4) si un fit existe et faire en sorte que le coup soit joué de la main de l'ouvreur (la main la plus forte, ce qui peut représenter un avantage certain). Comment répondre à ce double objectif ? Commencez par un Stayman. Si l'ouvreur nomme une majeure (3♥ ou 3♠), soutenez-le au palier de 4 (si votre force ne vous autorise pas à penser à un chelem puisque l'enchère est un arrêt). Si l'ouvreur déclare 3SA (quatre Cœurs et quatre Piques), choisissez en principe l'atout le plus long en utilisant l'enchère de 4♣ (pour les Cœurs) ou celle de 4♦ (pour les Piques), afin que l'ouvreur joue le coup.

Enfin, après la redemande à 3♦, utilisez la convention « Chassé-croisé ». Sur cette enchère, l'annonce d'une majeure au palier de 3 montre cinq cartes dans l'autre majeure et exactement quatre dans la majeure annoncée. Comme il ne peut plus exister de fit dans la majeure quatrième du répondant (cf. la réponse de 3♦) mais qu'il peut encore exister un fit dans sa majeure cinquième, le répondant la décrit sans la nommer. Ainsi, si le coup se joue dans cette majeure, il sera joué de la main de l'ouvreur.

S	O	N	E
2SA	-	3♣	-
3♦	-	3♥	-

Montre cinq cartes à Pique et quatre cartes à Cœur.

S	O	N	E
2SA	-	3♣	-
3♦	-	3♠	-

Montre cinq cartes à Cœur et quatre cartes à Pique.

Compléments :

Après un Stayman ou un Texas, l'annonce d'une nouvelle couleur au palier de 4 montre une ambition de chelem.

S	O	N	E
2SA	-	3♣	-
3♥	-	4♦	-

Montre quatre cartes à Pique, au moins cinq cartes à Carreau et un espoir de chelem.

S	O	N	E
2SA	-	3♦	-
3♥	-	4♣	-

Montre au moins cinq cartes à Cœur, au moins quatre cartes à Trèfle et un espoir de chelem.

À VOUS DE JOUER !

1

♠ RD6
♥ D9764
♦ RD
♣ ARD

S	O	N	E
?			

2

♠ AD
♥ D965
♦ AR
♣ AV632

S	O	N	E
?			

3

♠ R8
♥ ARV7
♦ ARD65
♣ 93

S	O	N	E
?			

4

♠ RV108
♥ 54
♦ D7
♣ V9854

S	O	N	E
2SA	-	3♣	-
3SA	-	?	-

5

♠ R7432
♥ V654
♦ 3
♣ 862

S	O	N	E
2SA	-	3♣	-
3♦	-	?	-

6

♠ A965
♥ 4
♦ 76
♣ RD10863

S	O	N	E
2SA	-	3♣	-
3♥	-	?	-

7

♠ AD4
♥ RV6
♦ RD108
♣ RD6

S	O	N	E
2SA	-	3♣	-
3♦	-	3♠	-
?			

8

♠ 3
♥ 10976542
♦ V652
♣ 6

S	O	N	E
2SA	-	?	

SOLUTIONS

1 2SA : une main tout à fait correcte pour ouvrir de 2SA, en dépit de la présence d'une majeure cinquième. Les alternatives, 1♥ et 2♣ fort indéterminés, ne sont en rien satisfaisantes. Bien sûr, il arrivera que vous jouiez 3SA avec le fit à Cœur mais rien ne dit que le contrat sera meilleur à la couleur.

2 2SA : un double arrêt dans les doubletons, des couleurs longues de qualité douteuse : vous devez préférer l'ouverture de 2SA à celle de 1♣ suivi de la nomination des Cœurs.

3 1♦ : cette fois, il serait « criminel » d'ouvrir de 2SA. Avec des couleurs d'aussi bonne qualité et un doubleton non gardé, il est nettement mieux joué d'entamer une description naturelle de sa main.

4 4♦ : la réponse de 3SA au Stayman montre les deux majeures quatrièmes. Afin de jouer à Pique de la main de l'ouvreur, utilisez le « super transfert » à 4♦, qui demande à l'ouvreur de déclarer 4♠.

5 3♥ : convention « Chassé-croisé ». Après un Stayman et la réponse de 3♦, la nomination d'une majeure montre cinq cartes dans l'autre majeure et quatre dans la majeure nommée.

6 4♣ : n'hésitez pas à mentionner votre splendide couleur à Trèfle, qui pourrait fort bien constituer un atout de chelem. L'enchère est 100% naturelle et indique au minimum un espoir de chelem.

7 4♥ : la séquence de Nord est un « Chassé-croisé », qui montre cinq cartes à Cœur et quatre cartes à Pique. Votre soutien à Cœur doit vous inciter à choisir la manche à la couleur.

8 4♥ : cette enchère d'arrêt est naturelle. L'ouvreur n'a en aucune façon le droit de reparler. Le répondant préfère jouer de sa main afin de camoufler sa distribution exceptionnelle, le jeu de la défense pouvant alors s'en trouver plus compliqué (que si la main se trouvait exposée).