

# Leçon 10 : Affranchissement d'honneurs - Création de levées.

## Exercice 1

Observez les mains suivantes. Sud joue 3SA, quelle couleur et quelle carte Ouest doit-il choisir pour entamer ?

	1	2	3	4	5
	♠ D V 10 3	♠ A 5	♠ 7 5 2	♠ R 8 5	♠ R D V 5 2
	♥ 7 6 5	♥ R V 7 5 2	♥ V 9 4	♥ V 10 9 5	♥ 6 4 3
	♦ A 8 3	♦ D 4 3	♦ A 6 3	♦ D 10 5	♦ A 9
	♣ A 7 2	♣ 7 6 4	♣ R D 7 4	♣ A 9 3	♣ V 7 3
Couleur à entamer					
Carte choisie					

Le joueur qui entame choisit une couleur longue en espérant y affranchir des levées.

La carte choisie obéit à deux règles de signalisation :

Avec une séquence de trois cartes, on entame de la plus forte, appelée tête de séquence. (Exemples 1,4 et 5).

Si la couleur longue n'est pas commandée par une séquence d'au moins trois cartes on entame la quatrième meilleure.

(Exemples 2 et 3).

<p>8 4</p> <p style="font-size: 2em;">N</p> <p style="font-size: 2em;">O E</p> <p style="font-size: 2em;">S</p> <p>R D V 5 2      9 6 3</p> <p style="text-align: center;">A 10 7</p>	<p>Si Ouest entame du 5 (quatrième meilleure), le déclarant fait la première levée du 10, tout en conservant son As. Sur l'entame du Roi, le déclarant, s'il veut réaliser la levée, devra fournir son As. S'il ne le fait pas, Ouest continue de la Dame puis du Valet. Il sera le seul après trois tours à posséder des cartes dans la couleur et le 5 puis le 2 seront promus au rang de carte maîtresse.</p>
---	--

Cet exemple permet de revenir sur la notion de sacrifice dans la manœuvre d'affranchissement.

Comme pour le déclarant, la manœuvre d'affranchissement passe par le sacrifice d'une des cartes équivalentes.

Sur le plan efficacité, n'importe laquelle des trois cartes équivalentes suffit pour déloger l'As des adversaires.

Sur le plan pratique, il faut entamer de la plus forte des cartes équivalentes.

<b>Exemple :</b> avec	Le choix d'entamer de la plus forte des cartes équivalentes relève du domaine de la signalisation.
R D V 5 2 → Le Roi	Cette information permet au partenaire de localiser les forces du camp et d'avoir une meilleure vision du coup.
D V 10 8 → La Dame	
V 10 9 4 2 → Le Valet	

Jouer un honneur est une manœuvre d'affranchissement.

Jouer le plus gros honneur relève d'une convention de signalisation.





### LA CRÉATION DE LEVÉES EN DÉFENSE

Affranchir des honneurs et réaliser des levées en défense est une œuvre de collaboration entre les deux partenaires; le but est de gagner la course à l'affranchissement qui les oppose au déclarant.

#### *Action de l'entameur*

#### **Recenser ses cartes équivalentes**


















Sud joue 3SA et voici la main d'Ouest:

 D V 10 9 8	. Deux cartes maîtresses : As de Cœur et As de Carreau
 A 5 3	. Cinq cartes équivalentes à Pique.
 A 8 4	Il manque l'As et le Roi qui peuvent se trouver chez le partenaire ou chez l'adversaire.
 9 2	

Le problème du joueur de flanc réside dans l'ignorance du jeu de son partenaire. Il devra donc dans un premier temps se débrouiller seul.

**Prévoir l'affranchissement de levées dans la couleur d'entame**

*Montrez que ces As permettent à Ouest de reprendre la main :*

	 R 7 5  R D 6 2  V 10 7  A 6 3		<p><i>Ouest entame de la Dame de Pique. Pourquoi ?</i></p> <p><i>Ouest prévoit de faire tomber l'As et le Roi en sacrifiant deux de ses cartes équivalentes.</i></p> <p><i>Il affranchira ainsi trois Piques.</i></p>
 D V 10 9 8  A 5 3  A 8 4  9 2		 2  8 7 4  9 6 5 3  D V 10 8 4	<p><i>Les 2 As permettent à Ouest de reprendre la main :</i></p>
	 A 6 4 3  V 10 9  R D 2  R 7 5		<p>- la 1ère fois pour poursuivre" l'affranchissement</p> <p>- la 2ème fois pour toucher ses Piques affranchis.</p>

*Remplir le tableau des levées gagnantes du déclarant :*

	COMPTÉ DES GAGNANTES				
	Pique	Cœur	Carreau	Trèfle	Total
Levées sûres	2	0	0	2	4
Levées affranchies		3	2		5

*Le déclarant n'a que quatre cartes maîtresses qui produisent autant de levées. Il doit déloger l'As de Cœur pour affranchir trois levées puis l'As de Carreau pour en affranchir deux.*

*Chacun des deux camps avait le potentiel pour réussir son contrat.*

*- Le flanc avec deux levées sûres et trois levées à affranchir.*

*- Le déclarant avec quatre levées sûres et cinq levées à affranchir.*













*L'entameur a pris un temps d'avance et le déclarant ne peut rien faire.*

*C'est le **facteur temps** qui a arbitré.*

*La défense a gagné la course à l'affranchissement.*

### Exercice 2

*Combien l'entameur peut-il espérer affranchir de levées dans sa couleur longue ?*

Main de l'entameur	Ce que vos élèves devraient répondre
 D 5 3  A 8 2  R D V 10 4  8 6	<p>L'entameur affranchira trois levées d'honneurs car il possède quatre cartes équivalentes et il ne manque qu'une carte maîtresse. <i>Pour la suite aidez-les :</i></p> <p>Le 4 de Carreau a de très fortes chances de rapporter aussi une levée (de longueur) car au cinquième tour de la couleur, Ouest sera sans doute le seul à posséder une carte dans la couleur.</p> <p>L'As de Cœur permet de reprendre la main pour encaisser les Carreaux affranchis.</p>
 V 10 9 8 7  A 2  R D  8 5 4 2	<p>Cinq cartes équivalentes à Pique pour trois cartes maîtresses chez le déclarant, rapporteront deux levées. La combinaison Roi - Dame à Carreau ne rapporte qu'une seule levée.</p>
 4 3  D V 10 9 8  A 4 2  A 5 3	<p>Cinq cartes équivalentes à Cœur pour deux cartes maîtresses chez le déclarant rapporteront trois levées.</p>

Quand un joueur entame d'une tête de séquence, les cartes maîtresses ne sont pas obligatoirement possédées par l'adversaire et la possession de l'une ou de plusieurs d'entre elles par le partenaire peut accélérer l'affranchissement.

### Exercice 3

Quelle(s) carte(s) faut-il trouver chez le partenaire pour accélérer l'affranchissement dans votre couleur d'entame ?

**D** V 10 9 4

**V** 10 9 7 3

**R** D V 10 2

De même quand l'entameur ne possède pas de séquence, il entame de sa quatrième meilleure carte en espérant que son partenaire possède la ou les carte(s) complémentaire(s).

### Exercice 4

Quelle(s) carte(s) doit posséder le partenaire pour compléter la séquence que vous n'avez pas dans la couleur d'entame ?

**R** V 5 4 2

**D** 10 8 4 2

**R** 10 7 5 2

**V** 9 8 5 4

**R** D 7 6 3

#### Action du partenaire de l'entameur

Expliquez bien la différence d'attitude à adopter selon la nature de l'entame : une tête de séquence peut créer des blocages, une quatrième meilleure sollicite un appui.

#### L'entame est une tête de séquence

L'entameur a entrepris une manœuvre d'affranchissement, son partenaire doit l'aider dans cette action.

Mettre en évidence la différence entre le jeu d'une couleur par le déclarant qui voit toutes les cartes de son camp et celui de l'entameur qui ne sait rien des cartes de son partenaire.

Demandez comment le déclarant aurait joué la couleur.

### Exercice 5 :

Votre partenaire a entamé. A la vue du mort, imaginez la répartition de la couleur entamée. Quelle carte fournissez-vous ?

CE QUE VOIT EST	CE QU'IL DOIT IMAGINER	QUELLE CARTE FOURNIR ?								
<p>6 5 2</p> <table style="border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">O</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">S</td></tr> </table> <p><b>D</b> R 7 4</p>	N	O	E	S	<p>6 5 2</p> <table style="border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">O</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">S</td></tr> </table> <p><b>D</b> V 10 R 7 4 A</p>	N	O	E	S	<p>Est peut fournir une petite carte sans risque de bloquer la couleur mais il devra fournir son Roi au deuxième tour.</p>
N										
O	E									
S										
N										
O	E									
S										

<p>8 5 2</p> <p>N O E S</p> <p>D R 7</p>	<p>8 5 2</p> <p>N O E S</p> <p>D V 10 R 7</p> <p>A</p>	Il fournit le Roi, sinon risque de blocage
<p>7 5 2</p> <p>N O E S</p> <p>V R D 3</p>	<p>7 5 2</p> <p>N O E S</p> <p>V 10 9 R D 3</p> <p>A</p>	Il fournit la Dame, sinon risque de blocage

L'entameur malheureusement ne voit pas les cartes de son partenaire, c'est la raison pour laquelle il a joué :

- La Dame dans l'exemple 2
- Le Valet dans l'exemple 3.

Débloquer le Roi dans l'exemple 2 et la Dame dans l'exemple 3, permet de rattraper cette manœuvre "aveugle".

Dans la mesure où l'entameur promet des cartes équivalentes inférieures, il ne devrait pas y avoir de préjudice.

**Principe : il est souvent indispensable de débloquer un ou plusieurs honneurs supérieurs à la carte d'entame.**

<p>R 7</p> <p>N O E S</p> <p>D V 10 4 3</p>	Avec ce jeu, le déclarant joue le 3 vers le Roi	<p>R D 3</p> <p>N O E S</p> <p>V 10 9 6 4</p>	Avec ce jeu, le déclarant joue le 4 vers la Dame
---	---	---	--

### Entame d'une quatrième meilleure

L'entame d'une petite carte donne beaucoup moins de renseignements au partenaire que l'entame d'une tête de séquence.

- Elle promet au moins trois cartes supérieures à la carte entamée.
- Elle dénie une séquence de trois cartes.
- Elle demande au partenaire sa collaboration pour affranchir une ou plusieurs levées dans la couleur entamée.

Est-voit la carte d'entame et le mort. Quelle carte doit-il fournir ?

## Exercice 6

CE QUE VOIT EST	QUELLE CARTE FOURNIR ?	RÉPARTITION COMPLÈTE
<p>8 5 2</p> <p>N</p> <p>O E</p> <p>4 S R 9 7</p>		<p>8 5 2</p> <p>N</p> <p>O E</p> <p>D V 6 4 3 S R 9 7</p> <p>A 10</p>
<p>9 7</p> <p>N</p> <p>O E</p> <p>5 S D 10 4</p>		<p>9 7</p> <p>N</p> <p>O E</p> <p>A R 6 5 2 S D 10 4</p> <p>V 8 3</p>
<p>7 6</p> <p>N</p> <p>O E</p> <p>5 S R 9 4</p>		<p>7 6</p> <p>N</p> <p>O E</p> <p>A V 8 5 2 S R 9 4</p> <p>D 10 3</p>
<p>9 7</p> <p>N</p> <p>O E</p> <p>6 S R V 4</p>		<p>9 7</p> <p>N</p> <p>O E</p> <p>A 10 8 6 2 S R V 4</p> <p>D 5 3</p>

### Principe :

En troisième position, le partenaire a intérêt à jouer une grosse carte :

- soit pour réaliser la levée
- soit pour contribuer de son mieux à l'affranchissement entrepris par le partenaire.

**On dit qu'il faut "monter en troisième" .**

### Choix de la carte équivalente à fournir

Dans les exemples précédents vos élèves placés en troisième avaient toujours intérêt à fournir la plus grosse des cartes qu'ils possédaient.

Ce n'est pas toujours le cas., cf l'exemple suivant, où Est possède la Dame et le Valet dans la couleur entamée.

<p>9 7</p> <p style="text-align: center;">N</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">S</td> <td></td> </tr> </table> <p>R 6 4</p>		O	E	S		<p>Qu'Est fournisse la Dame ou le Valet, Sud fera la levée du Roi.</p> <p>Sur le plan de l'efficacité, fournir l'une ou l'autre permet de déloger le Roi.</p> <p>Sur le plan de la signalisation, la carte fournie par Est peut permettre de tirer des inférences.</p>
O	E					
S						
A 10 8 5 2	D V 3					

**Par convention : si le joueur placé en troisième position possède plusieurs grosses cartes équivalentes, il fournira la plus petite.**

*C'est tout à fait le contraire de la règle d'entame avec une séquence.*

- L'entameur joue la plus grosse de ses cartes équivalentes.
- Le partenaire en troisième fournit la plus petite.

**Intérêt de cette règle de signalisation.**

<p>8 6</p> <p style="text-align: center;">N</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">S</td> <td></td> </tr> </table> <p>D</p>		O	E	S		<p>Ouest entame du 5 et le mort s'étale. Son partenaire fournit le Valet et le déclarant prend de la Dame.</p> <p>Les deux grosses cartes que l'entameur ne voit pas, sont le 10 et le Roi.</p>
O	E					
S						
A 9 7 5 2	V					

*Où se trouve le 10 ? Pas chez le partenaire puisqu'il aurait fourni le 10 avec V 10.*

*Où se trouve le Roi ? Pas chez le partenaire, puisqu'avec R V, il aurait fourni la plus grosse carte en espérant A 10 x x x chez l'entameur et D x x chez le déclarant.*

**Conclusion :** le déclarant possédait au départ R D 10 (x) dans la couleur d'entame.

*L'exercice qui suit va vous permettre de vérifier que le joueur qui a entamé est capable de localiser les honneurs non vus en tenant compte:*

- de l'honneur fourni par le partenaire
- de l'honneur fourni par le déclarant pour remporter la levée.

*Vos élèves rempliront la case 3 de chaque ligne du tableau que vous avez préparé.*

## Exercice 7

Ce que voit OUEST à la première levée	Les questions qu'il doit se poser	Réponses et justifications des élèves
<p style="text-align: center;">7 6</p> <p style="text-align: center;">O N S E A</p> <p>R 9 5 3 2 V</p>	<p>Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?</p> <p>Où se trouve le 10 ?</p> <p>Où se trouve la Dame ?</p>	<p>Le 10 et la Dame.</p> <p>Chez le déclarant car le Valet du partenaire dénie le 10.</p> <p>Chez le partenaire car le déclarant aurait fait la levée de la Dame.</p>
<p style="text-align: center;">9 5</p> <p style="text-align: center;">O N S E A</p> <p>V 8 7 6 4 R</p>	<p>Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?</p> <p>Où se trouve la Dame ?</p> <p>Où se trouve le 10 ?</p>	<p>Le 10 et la Dame.</p> <p>Chez le déclarant car le Roi du partenaire dénie la Dame.</p> <p>Aucune déduction possible.</p>
<p style="text-align: center;">9 5</p> <p style="text-align: center;">O N S E A</p> <p>R 10 7 4 2 D</p>	<p>Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?</p> <p>Où se trouve le Valet ?</p>	<p>Le Valet.</p> <p>Chez le déclarant car la Dame du partenaire dénie le Valet.</p>
<p style="text-align: center;">8 4</p> <p style="text-align: center;">O N S E A</p> <p>V 9 7 5 2 10</p>	<p>Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?</p> <p>Où se trouve la Dame ?</p> <p>Où se trouve le Roi ?</p>	<p>Le Roi et la Dame.</p> <p>Chez le déclarant car avec D 10 x, Est aurait fourni la Dame.</p> <p>Chez le déclarant car avec R 10 x, Est aurait fourni le Roi.</p>

*Que peut déduire Ouest ?*

*Faites remarquer à vos élèves que dans le dernier exercice, le déclarant possède As, Roi, Dame et qu'il essaie habilement de cacher la teneur de sa couleur en fournissant la plus grosse.*

*Les règles de signalisation permettent à Ouest de ne pas se laisser bernier.*

*Les cartes équivalentes à la vue du mort*

*Deux cartes a priori non équivalentes peuvent le devenir à la vue du mort.*

	<p>Quelle carte fournissez-vous en troisième ? Pourquoi ?</p>
--	---

*L'élève qui répond doit insister sur le danger de laisser le déclarant faire la première levée du 10.*

*Remplacez le 7 du mort par le 10 et posez les mêmes questions.*

*Montrez que la présence du 10 au mort rend équivalents le 9 le Valet.*

*Le 9 aussi bien que le Valet poussera le déclarant à fournir un honneur supérieur pour faire la levée.*

*Il faut donc fournir la plus petite des cartes équivalentes, c'est-à-dire le 9.*

*Fournir le Valet dénierait le 9.*

*Vérifiez que cette notion est assimilée en demandant à vos élèves de traiter l'exercice suivant.*

### Exercice 8

*Quelle carte fournissez-vous en troisième dans les situations suivantes en fonction de celle fournie par le mort ?*

	<p>Réponse: le Valet sur le 5, le Roi sur la Dame</p>
	<p>Réponse: le 10 sur le 4, le Roi sur la Dame</p>

V 8 3  
N  
O E  
5 S R D 10

Réponse: la Dame sur le Valet, le 10 sur le 3 ou le 8

V 9 7  
N  
O E  
4 S D 10 8

Réponse: le 8 sur le 7, le 10 sur le 9 et le Dame sur le Valet